



Dialogue

Dialogue[®] AAC

Guía del usuario: Español

 prc-salttillo

CE

19071-4
Versión 1.03

Información sobre derechos de autor y marcas comerciales

© 2013-2023 PRC-Salttillo. Se conceden derechos para imprimir para uso no comercial, sea clínico o personal, si incluye el aviso de derechos de autor. Se prohíbe el uso comercial; no lo puede usar para reventa. Contacte a PRC-Salttillo para preguntas sobre usos permitidos.

AAC Coaching Corner™, AAC Language Lab®, AAC Learning Journey™, Accent®, AeroSwitch®, AeroText™, ChatEditor™, ChatFusion™, ChatPoint™, ChatSMS®, ChatWrap®, CoreScanner™, Dialogue®, Empower®, Engage®, Essence®, Freedom Switch™, iSharePRC®, LAMP™, LAMP Words for Life®, Look®, Minspeak®, NovaChat®, NuEye®, NuPoint®, NuVoice®, PASS™, PRIO®, Realize Language™, Semantic Compaction®, Timocco-on-Accent™, TouchChat®, UNIDAD®, Unity®, VersaChat™, VersaEye™, VersaSpeaker™, VersaWrap™, Via® y VocabPC™ son marcas registradas de PRC-Salttillo.

AirDrop®, App Store®, Apple®, Apple Books®, FaceTime®, Guided Access®, iCloud®, iPad®, iPad Air®, iPad mini®, iPadOS®, iPad Pro®, iPhone®, iPod®, iTunes®, Lightning®, Mac®, Macintosh®, Safari®, Siri®, TouchID® y TrueDepth® son marcas registradas de Apple Inc.

Acapela Group® y my-own-voice™ son marcas registradas de Acapela Group. Acapela Group, Copyright 2023. Todos los derechos reservados. Usado con permiso. La tecnología de texto a habla de Acapela y las voces sintéticas incluidas en este programa se incluyen sin costo para el usuario, pero solo se permite su uso para propósitos de comunicación y no se permite venderlo, copiarlo o de cualquier manera explotarlo con fines de lucro.

La marca y el símbolo de Bluetooth® son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso que haga PRC-Salttillo de estas marcas es bajo licencia.

Dropbox® es una marca registrada de Dropbox, Inc.

Google™, Google Drive™, Google Play™, Android™ y YouTube™ son marcas registradas de Google Inc.

iOS® es una marca comercial o una marca comercial registrada de Cisco en los Estados Unidos y otros países y se utiliza bajo licencia.

Microsoft® y Windows® son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

PCS® es una marca comercial de Tobii Dynavox LLC. Todos los derechos reservados. Usado con permiso.

Los símbolos usados en este documento son propiedad de n2y, LLC. Usado con permiso bajo licencia. ©2023.

VocalID™ es una marca registrada de VocalID, Inc.

The Voice Keeper y las voces de Almagu son propiedad intelectual de Almagu.

Wi-Fi® es una marca registrada de Wi-Fi Alliance.

WordPower® es una marca registrada de Inman Innovations, Inc; © 2001-2023; todos los derechos reservados. Usado con permiso.

Información del contacto

Fabricante	Representante autorizado de la UE	Importador de la UE
		
Prentke Romich Company 1022 Heyl Rd Wooster, OH 44691 EE. UU. Tel.: +1 330 262-1984 · +1 800 262-1984 Fax: +1 330 262-4829 info@prentrom.com www.prc-salttillo.com/	Prentke Romich GmbH Karthäuserstr. 3 D-34117 Kassel Alemania Tel.: +49 (0) 561 7 85 59-0 Fax: +49 (0) 561 7 85 59-29 info@prentke-romich.de www.prentke-romich.de/	Prentke Romich GmbH Karthäuserstr. 3 D-34117 Kassel Alemania Tel.: +49 (0) 561 7 85 59-0 Fax: +49 (0) 561 7 85 59-29 info@prentke-romich.de www.prentke-romich.de/

Persona responsable e importador del Reino Unido	Representante autorizado en Australia
	
Liberator Ltd "Whitegates", 25-27 High Street Swinstead, Lincolnshire NG33 4PA Reino Unido Tel.: +44 (0) 1733 370 470 Fax: +44 (0) 1476 552 473 info@liberator.co.uk www.liberator.co.uk/	Liberator Pty Ltd Level 4, 2-4 Holden Street, Ashfield, NSW, 2131 Australia Tel: +61 (0) 8 8211 7766 Fax: +61 (0) 8 8211 7733 info@liberator.net.au www.liberator.net.au/

Versión del documento / Versión del software

19071-4 Versión 1.03 · 04/07/2023 / Versión de software 2.42

Tabla de contenidos

Bienvenido a la aplicación de Dialogue AAC y el vocabulario Essence	6
Información de seguridad	6
Accediendo al Acuerdo de licencia de usuario	7
Encontrando la versión de la aplicación	7
Sistema operativo y compatibilidad del equipo con la aplicación	7
Usando los menús de Dialogue AAC	7
Usando los archivos de vocabulario	8
Cargando un archivo de vocabulario.....	8
Copiando un archivo de vocabulario.....	9
Creando un archivo de vocabulario nuevo vacío	10
Borrando una página de vocabulario personalizada	10
Haciendo una copia de seguridad de un archivo de vocabulario personalizado usando iTunes	11
Copiando un archivo de vocabulario personalizado usando AirDrop, Google Drive o Email.....	11
Copiando un archivo de vocabulario personalizado usando Dropbox.....	12
Exportando archivos de vocabulario a una unidad USB desde su equipo.....	12
Importando un archivo de vocabulario de una unidad USB a su equipo	12
Importando múltiples archivos de vocabulario de una unidad USB a su equipo.....	13
Seleccionando una voz	14
Ajustando la voz	15
Añadiendo voces en idiomas adicionales.....	16
Borrando un idioma para una voz.....	17
Creando su voz con Voice Keeper	19
Configurando la voz VocaliD™	21
Cambiando cómo una voz pronuncia una palabra.....	22
Activando modo de edición	22
Usando botones	23
Almacenando texto en un botón.....	23
Editando un botón.....	23
Cambiando la etiqueta o mensaje de un botón	24
Cambiando la pronunciación de una palabra en un mensaje de un botón.....	25
Usando caracteres especiales en texto	26
Añadiendo o cambiando la función de un botón	26
Quitando o cambiando el orden de las funciones.....	27
Almacenando texto en un botón usando una función de un botón	27
Funciones disponibles para los botones.....	28
Añadiendo una imagen a un botón: Ingresando una etiqueta y navegando	32
Añadiendo una imagen a un botón: Buscar	33
Añadiendo una imagen a un botón: Seleccione la categoría	33
Añadiendo una imagen a un botón: Importando.....	34
Añadiendo una imagen a un botón: Tomando una foto	34
Creando un botón de cámara.....	35
Cambiando el tamaño de un botón.....	35
Cambiando el estilo del botón	36

Cambiando los colores básicos de un botón	36
Personalizando los colores de un botón	37
Creando un botón que enlace a una página	38
Creando un botón para controlar el volumen.....	39
Creando un botón con el estado de la batería	39
Creando un botón para mostrar la fecha y/u hora	39
Copiando y pegando un botón	40
Copiando y pegando el mismo botón	41
Copiando y pegando el estilo de un botón.....	42
Moviendo un botón.....	43
Escondiendo un botón	43
Escondiendo o mostrando múltiples botones a la vez.....	44
Cambiando el tiempo de un botón	44
Usando, escondiendo y mostrando flechas de navegación de botones	45
Añadiendo espacio extra alrededor de botones	46
Usando páginas	47
Cambiando el nombre de la página.....	47
Duplicando una página.....	47
Cargando otra página.....	48
Creando una página nueva.....	48
Creando una página nueva partiendo de una función de Navegar.....	49
Copiando una página desde otro archivo de vocabulario.....	50
Añadiendo un gesto a una página	51
Cambiando el color de trasfondo de una página	52
Editando una expansión de una abreviación.....	52
Buscando una palabra usando el Buscador de palabras.....	53
Creando una página pizarra	54
Aumentando el tamaño de la Barra de visualización del habla	56
Creando una función de toque.....	56
Resaltando palabras según se dicen en la BVH	57
Realzando palabras según se hablan durante una llamada telefónica	59
Configurando escaneo en la aplicación de Dialogue.....	60
Configurando uno y dos interruptores.....	60
Usando las configuraciones de escaneo.....	61
Configurando un botón para reproducir un vídeo.....	63
Configurando un botón para reproducir un vídeo de YouTube™.....	64
Configurando un botón para abrir una aplicación.....	65
Bloqueando y restableciendo acceso a los menús de edición	66
Trabajando con perfiles	67
Creando y grabando un perfil.....	67
Navegando menús para cargar un perfil.....	67
Tocando un botón para cargar un perfil.....	67
Cambiando el nombre o borrando un perfil	68
Modificando un perfil.....	68
Cambiando las configuraciones del Dialogue	69
Actualizando el programa de Dialogue	75

Analizando el desarrollo lingüístico	76
Usando la página de Realize Language.....	76
Activando el Registro de data en su equipo.....	77
Creando una contraseña de privacidad.....	77
Carga manual de datos para el análisis	78
Despejando los datos de uso.....	78
Cambiando o quitando su contraseña	79
Borrando sus credenciales de la cuenta de Realize Language	80
Añadiendo un evento Webhook a un botón	81
Términos usados en esta sección	81
Añadiendo un evento webhook	82
Viendo el Dialogue y otra aplicación lado a lado.....	83
La telefonía: Usando la aplicación de Dialogue para llamar	84
Haciendo una copia de seguridad del equipo.....	85
Restaurando el equipo.....	85
Apéndice A: Funciones avanzadas de gramática	86
Creando un botón de gramática	86
Identificando las partes de las oraciones	86
Creando un botón para una regla gramatical	87
Usando su botón de regla gramatical.....	87
Despejando una regla gramatical.....	87
Apéndice B: Configurando y uso el seguimiento de cabeza.....	88
Configurando el seguimiento de cabeza	88
Activando o apagando el seguimiento de cabeza	88
Ubicando al usuario.....	88
Ajustando las configuraciones del seguimiento de cabeza	88
Configuraciones disponibles.....	89
Configuraciones del seguimiento de cabeza	93
Solución de problemas	93
Apéndice C: Configurando y usando el rastreo ocular	94
Información de seguridad de rastreo ocular	94
Configurando el rastreo ocular.....	94
Activando el Hiru para que funcione en el Dialogue	95
Posicionando al usuario.....	96
Calibrando el rastreo ocular	97
Ajustando las configuraciones del rastreo ocular	98
Configuraciones disponibles de rastreo ocular	99
Consejos para el rastreo ocular	102
Solución de problemas con el rastreo ocular	103
Apéndice D: Usando el banco de mensajes	104
Accediendo a la página de banco de mensajes	104
Importando mensajes del banco de mensajes.....	104

Bienvenido a la aplicación de Dialogue AAC y el vocabulario

Essence

El vocabulario Essence® les permite a individuos usar predicción de deletreo y palabras para decir lo que deseen. La opción para Banca de mensajes (“Message Banking”) le permite importar mensajes que usen su propia voz, y la opción gratuita para crear una voz sintetizada le permitirá crear una voz que será únicamente suya. Personalizar el sistema con oraciones específicas y personalizadas es fácil y le permitirá al sistema crecer según las necesidades individuales. El vocabulario Essence está disponible en opciones de 60 y 84 ubicaciones para acomodarse a distintas capacidades visuales y motoras.

Esta guía para la aplicación ofrece instrucciones paso a paso para usar las funciones básicas de la aplicación de Dialogue AAC® y el vocabulario Essence. Hay más información y apoyo disponible.

Información de seguridad

Esta aplicación está diseñada para usarse en situaciones normales de comunicación. Al usar la aplicación, tome en consideración las siguientes guías de seguridad.

- ⚠ Esta aplicación no está diseñada como aplicación para llamadas de emergencia o como único medio de apoyo en comunicación.
- ⚠ Use la aplicación cuidadosamente al textear. No textee mientras realiza otra tarea o actividad.
- ⚠ La pareja de comunicación debe asegurarse que el usuario tome descansos frecuentes para evitar fatiga visual.
- ⚠ Consulte a su proveedor de cuidado visual sobre cómo ubicar el equipo para que el usuario pueda ver la aplicación.
- ⚠ Al ajustar el volumen en la aplicación, el volumen o la presión de sonido excesiva al usar los auriculares o audífonos puede causar pérdida auditiva a través de periodos extendidos. Mantenga el volumen bajo y aumentelo sólo lo suficiente para que pueda escuchar cómodamente.
- ⚠ Si la aplicación para de funcionar, contacte a Servicio para ayuda.

Accediendo al Acuerdo de licencia de usuario

Luego de descargar la aplicación y abrirla por primera vez, aparecerá un mensaje solicitando que acceda al Acuerdo de licencia de usuario. De ser necesario, toque el enlace en el mensaje para comenzar a usar la aplicación.

Encontrando la versión de la aplicación

1. Toque **Vocabulario**.
2. Seleccione **Escoger vocabulario nuevo**.
3. La versión aparecerá en la parte inferior de la pantalla.

Sistema operativo y compatibilidad del equipo con la aplicación

Compatibilidad del sistema operativo

- Para actualizar la aplicación más allá de la versión 2.39, su equipo debe estar usando iPadOS®, iOS® 14, o una versión posterior.
- *Nota:* Si ya compró la aplicación con su Apple ID, puede instalar la última versión compatible en la sección de la tienda de aplicaciones de artículos comprados (“Purchased”).

Compatibilidad con modelos de equipos más nuevos

La aplicación es compatible con equipos generación 10 de iPad o versiones posteriores, y equipos iPad Pro de la generación 4, 5 y 6.

Usando los menús de Dialogue AAC

Para acceder a los menús de Dialogue AAC, toque **Menú**. Las opciones del menú dependerán de dónde esté en la aplicación y si el Modo de edición está activado. Por ejemplo:



Opciones de menú con Modo de edición desactivado



Opciones de menú con Modo de edición activado



Opciones de menú después de seleccionar Vocabulario > Escoger vocabulario nuevo > Menú

Usando los archivos de vocabulario

El vocabulario Essence está disponible en opciones de 60 y 84 ubicaciones para acomodarse a distintas capacidades visuales y motoras.

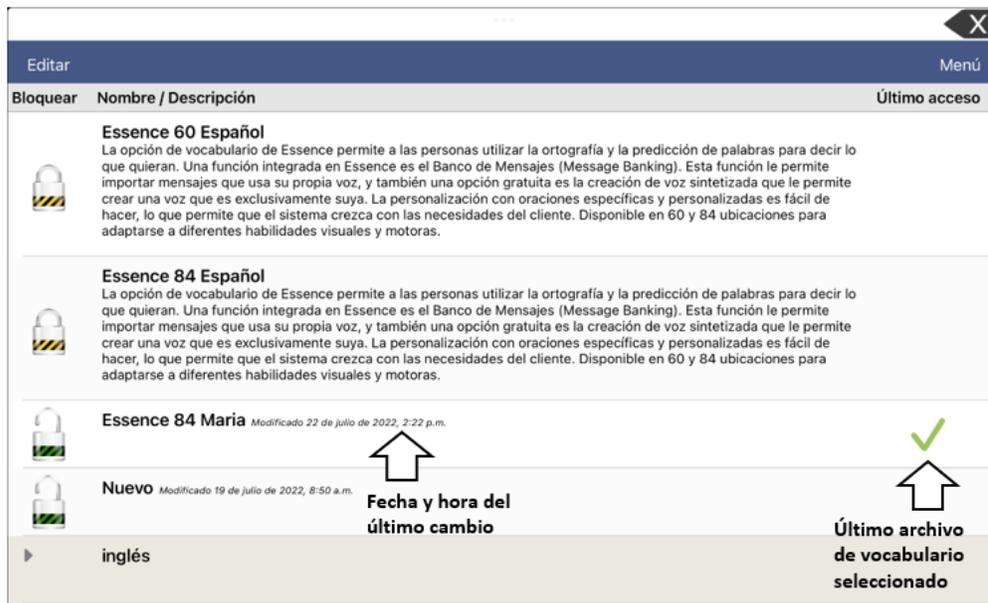
Cargando un archivo de vocabulario

1. Toque **Vocabulario**. Aparecerá la opción para Escoger un vocabulario nuevo.

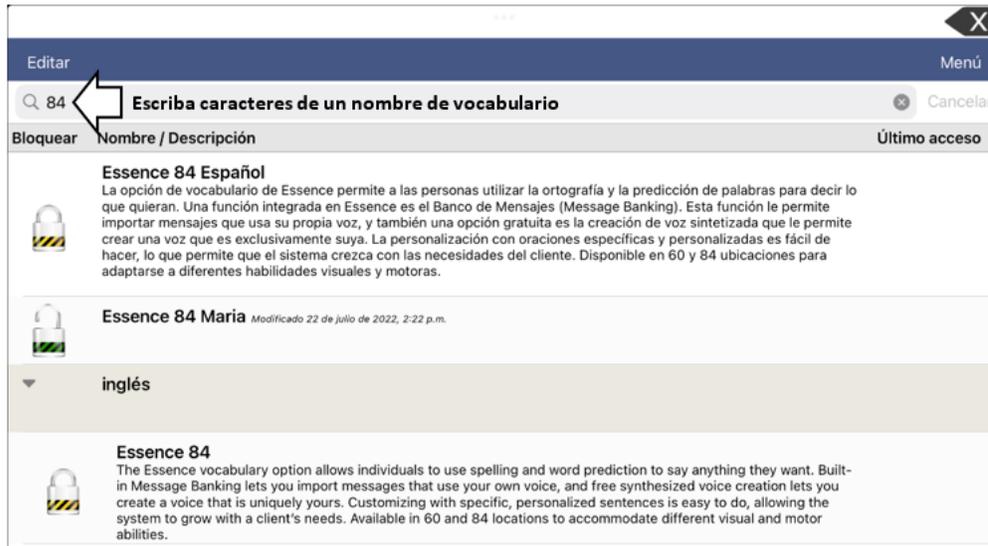


2. Toque **Escoger un vocabulario nuevo**. Aparecerá una página con la lista de los archivos de vocabulario disponibles.

Consejo: Para asegurarse de que esté trabajando con la última versión de un archivo de vocabulario, revise la fecha y hora de la última modificación luego del nombre del vocabulario. Una marca de cotejo ✓ indicará el archivo de vocabulario previamente seleccionado.



Consejo: Puede deslizar la lista hacia abajo para ver todos los vocabularios disponibles o buscar un vocabulario. Para buscar un vocabulario, deslice la lista hacia abajo para ver la barra de búsqueda sobre la lista. Toque la barra de búsqueda para abrir un teclado e ingrese el nombre completo o parcial de un vocabulario. Puede ingresar cualesquiera caracteres del principio, medio o final del nombre. Solo aparecerán los vocabularios que incluyan los caracteres que ingresó. Cierre el teclado.



3. Seleccione el archivo de vocabulario que desea cargar.
4. Luego de cargarlo, explore la organización de las páginas y botones seleccionándolos. Los botones con flechas navegarán a páginas nuevas.

Nota: Si desea personalizar un archivo de vocabulario, primero tendrá que hacer una copia. Vea “Copiando un archivo de vocabulario”.

Copiando un archivo de vocabulario

Para personalizar un archivo de vocabulario, primero tendrá que hacer una copia del archivo original. Luego de hacer la copia, podrá editarla. Esto mantendrá los archivos originales en su lugar por si los necesita luego.

1. Toque **Vocabulario** y toque **Escoger un vocabulario nuevo**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Copiar un archivo de vocabulario**.
3. Toque el archivo de vocabulario que desea copiar.
4. Ingrese un título y descripción para el archivo.
5. Toque **Guardar**.
6. Toque el nombre del archivo nuevo para abrirlo.

Creando un archivo de vocabulario nuevo vacío

1. Toque **Vocabulario** y toque **Escoger un vocabulario nuevo**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Crear archivo de vocabulario nuevo**.
3. Ingrese un título y descripción para el archivo.
4. Toque **Guardar**.
5. Busque el archivo nuevo que creó y tóquelo para abrirlo.
6. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**. Aparecerá una página con ubicaciones en blanco.
7. Toque **Menú** y seleccione **Editar el diseño de la página**.
8. Escoja la cantidad de botones en la página seleccionando la cantidad de flechas y columnas.
9. Toque la primera ubicación en blanco y comience a crear botones.
10. Al terminar, toque **OK**. Creó la primera página de su nuevo vocabulario.
11. Deslice a la página nueva que creó y tóquela para abrirla.

Borrando una página de vocabulario personalizada

1. Desde la página principal del archivo de vocabulario, toque **Vocabulario**.
2. Toque **Escoger un vocabulario nuevo**.
3. Toque **Editar**.
4. Aparecerá un símbolo de borrar  a la izquierda de cada imagen de un candado. Solo podrá borrar archivos de vocabulario personalizados. Los archivos de vocabulario originales aparecerán con un candado cerrado y no podrá borrarlos.
5. Al tocar el símbolo de borrar , aparecerán botones para “Cambiar nombre” y “Borrar”.

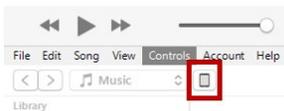


6. Toque **Borrar** y toque **Continuar** en el mensaje para borrar el vocabulario.
Nota: Si no quería borrar este archivo de vocabulario, toque **Cancelar**.
7. Toque **OK**.

Haciendo una copia de seguridad de un archivo de vocabulario personalizado usando iTunes

Es buena idea mantener copias de todo archivo personalizado en una computadora para preservarlos. Sugerimos siempre usar una conexión por cable a una computadora para copiar los archivos de forma consistente.

1. Conecte el equipo a la computadora.
2. Abra iTunes® en la computadora.
3. En la aplicación de Dialogue, toque **Vocabulario** y **Escoger un vocabulario nuevo**.
4. Seleccione **Menú, Importar/Exportar** y **Exportar a iTunes**.
5. Desde el menú emergente, seleccione el archivo de vocabulario que desea exportar y seleccione **Guardar**.
6. En iTunes en la computadora, seleccione el símbolo pequeño del equipo en la porción superior izquierda de la ventana.



7. En la ventana que abre, seleccione **Compartir archivos ("File Sharing")** en la izquierda.
8. En la columna de Aplicaciones, seleccione la aplicación de **Dialogue**.
9. En la columna bajo **Documentos Dialogue ("Dialogue Documents")**, seleccione el archivo de vocabulario que está exportando.
10. Seleccione **Grabar ("Save")** en la parte inferior derecha. Aparecerá una ventana para Grabar.
11. Navegue a la carpeta donde desea grabar el archivo y toque **Seleccionar carpeta**.
12. Toque **OK ("Done")** y salga de iTunes.

Copiando un archivo de vocabulario personalizado usando AirDrop, Google Drive o Email

1. En la aplicación de Dialogue, seleccione **Vocabulario** y **Escoger un vocabulario nuevo**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Importar/Exportar**.
3. Seleccione **Exportar y compartir**.
4. Seleccione el archivo de vocabulario que desea exportar.
5. Seleccione **OK** y seleccione el método que desea usar para compartir el archivo.
 - **AirDrop®**: Bluetooth® y Wi-Fi® tienen que estar activos. Verá los equipos cercanos que tienen AirDrop y pueden aceptar su archivo. Seleccione el equipo deseado.
 - **Google Drive™**: Requiere Google Drive instalado en el equipo y acceso a WiFi.
 - **Email**: Requiere una cuenta de e-mail establecida en un equipo y acceso a WiFi.

Copiando un archivo de vocabulario personalizado usando Dropbox

Nota: Necesitará una cuenta de Dropbox®. Wi-Fi debe estar activo, o debe tener la aplicación de Dropbox en su equipo.

1. En la aplicación de Dialogue, seleccione **Vocabulario** y **Escoger un vocabulario nuevo**.
2. Seleccione **Menú** e **Importar/Exportar**.
3. Seleccione **Dropbox**.
4. Seleccione **Exportar a Dropbox**.
5. Ingrese a **Dropbox**.
6. Seleccione el archivo de vocabulario que desea exportar.
7. Seleccione **Cargar**. Cuando vea un mensaje indicando que terminó de cargar, seleccione **OK**.

Exportando archivos de vocabulario a una unidad USB desde su equipo

¡Importante! Solo puede usar este procedimiento si actualizó su equipo a la versión iPadOS® 13, iOS® 13, o una posterior.

1. Conecte la unidad USB a su equipo.
2. En la aplicación de Dialogue, toque **Vocabulario** y luego **Escoger un vocabulario nuevo**.
3. Toque **Menú** y seleccione **Importar/Exportar**.
4. Toque **Exportar y compartir**.
5. Seleccione el archivo de vocabulario que desea exportar.
6. Cambie el nombre del archivo si desea y toque **OK**.
7. Toque **Guardar en archivos**.
8. Seleccione la unidad USB a la cual desea exportar el archivo.
9. Toque **Guardar** en la esquina superior derecha. El archivo de vocabulario se grabará a la unidad USB.

Importando un archivo de vocabulario de una unidad USB a su equipo

¡Importante! Solo puede usar este procedimiento si actualizó su equipo a la versión iPadOS® 13, iOS® 13, o una posterior. Puede usar este procedimiento cuando la opción de **Acceso guiado (“Guided Access”)** esté activada en su equipo.

1. Conecte la unidad USB que tiene los archivos de vocabulario que desea importar a su equipo.
2. En la aplicación de Dialogue, toque **Vocabulario** y luego **Escoger un vocabulario nuevo**.
3. Seleccione **Menú** y seleccione **Importar/Exportar**.
4. Toque **Importar de archivos**.

Nota: Una ventana de archivos mostrará el archivo de vocabulario que grabó a la unidad flash. Sólo podrá seleccionar archivos que estén en formato .ce, .prt, .wf o pvf.*

5. Seleccione el archivo que desea importar a su equipo.

Nota: La ventana de archivos cerrará y debe aparecer la información del archivo a importar en la pantalla de Importar vocabulario. Aparecerá el nombre del vocabulario.

6. Edite la información del archivo según sea necesario.
7. Toque el botón de **Importar**. Se importará el archivo a la biblioteca de vocabularios en el equipo.

Importando múltiples archivos de vocabulario de una unidad USB a su equipo

1. Conecte la unidad USB flash que tiene los archivos de vocabulario a importar a su equipo.
2. En la aplicación de Dialogue, toque **Vocabulario** y luego **Escoger un vocabulario nuevo**.
3. Seleccione **Menú** y luego **Importar/Exportar**.
4. Toque **Importar de archivos**.

Nota: Una ventana de archivos mostrará los archivos de vocabulario que grabó a la unidad flash. Sólo podrá seleccionar archivos que estén en formato .ce, .prt, .wf o pvf.*

¡Importante! Debe ver un botón de **Seleccionar**. También puede ver el botón de **Seleccionar** dentro de un menú con un símbolo que es un círculo con tres puntos. Esto depende del tamaño de la pantalla y su orientación.

Si hay múltiples archivos a importar que no estén listados en la ubicación que abre, puede ser que el botón de **Seleccionar** no aparezca, incluso si navega a una ubicación que tenga múltiples archivos. Si esto ocurre, puede primero seleccionar la ubicación donde hayan múltiples archivos, luego seleccionar **Cancelar** y reabrir la ventana para importar desde archivos.

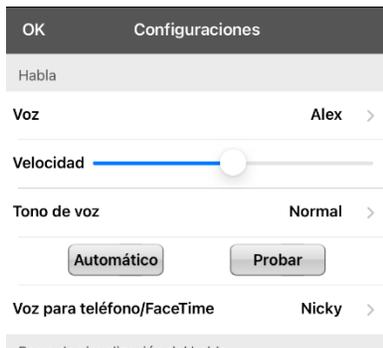
5. Toque el botón de **Seleccionar** para comenzar a seleccionar múltiples archivos.
6. Seleccione todos los archivos que desea importar o toque el botón de **Seleccionar todos**.
7. Luego de seleccionar carpetas, toque el botón de **Abrir** para prepararlas para importar.
Nota: Tocar el botón de **OK** cancelará el modo de selección de múltiples archivos.
8. Al tocar **Abrir**, la ventana de archivos cerrará y debe ver todos los archivos seleccionados en la pantalla de Importar vocabulario.
9. Puede seleccionar cada archivo tocándolo en la lista. Aparecerá una marca de cotejo al lado del archivo seleccionado.
10. Edite la información del archivo según sea necesario.
11. Toque el botón de **Importar**. Los archivos se importarán a la biblioteca de vocabularios en su equipo
 - Una vez un archivo haya sido importado, desaparecerá de la lista de archivos a importar.
 - Puede quitar archivos de la lista de importar si lo desliza a la izquierda.
 - Si toca el botón de **OK (“Done”)**, cualquier archivo que aún no haya sido importado se quitará de lista y no será importado. La pantalla cerrará.
 - Cuando el último archivo haya sido importado, la pantalla de Importar vocabulario cerrará automáticamente.

Seleccionando una voz

Puede ajustar la velocidad de habla para la voz seleccionada. Para algunas voces, también podrá ajustar el tono. Para seleccionar una voz y ajustar las configuraciones de habla, toque **Menú** y seleccione **Configuraciones**.

Cambiando la voz

Para cambiar la voz que usa para comunicarse, deslícese hacia abajo a la sección de **Habla**. La configuración de Voz mostrará la voz seleccionada actualmente.



Para descargar e instalar otra voz, toque **Voz** para abrir una lista de voces disponibles. Las voces están listadas según el idioma. Para añadir voces en idiomas adicionales, vea [“Añadiendo voces en idiomas adicionales”](#) en la página 16.



- La voz seleccionada actualmente mostrará una marca de cotejo ✓.
- Para escuchar cómo suena una voz, seleccione el símbolo de 🔊. Escuche varias voces.
- Al encontrar la voz deseada, seleccione el símbolo de 📥 para descargar e instalarla.
- Para seleccionar una voz personalizada, seleccione **Escoger voz personalizada** y seleccione una opción de voz personalizada. Para más detalles, vea [“Creando su voz con Voice Keeper”](#) o [“Configurando la voz VocaliD™”](#).

Ajustando la voz

Ajustando la velocidad de habla

En la sección de Habla, use la barra de **Velocidad** para modificar la velocidad del habla.

Ajustando el tono y añadiendo una pausa

Para ajustar el tono, seleccione **Tono de voz** y luego **Gravísimo, Más grave, Bajo, Normal, Alto, Más agudo** o **Agudísimo**. *Nota:* Esta opción no está disponible para todas las voces.

Probando las configuraciones de habla

Para escuchar cómo suena la voz seleccionada con las configuraciones actuales, seleccione **Probar**. De ser necesario, ajuste las configuraciones de habla y seleccione **Probar** varias veces.

Si decide restaurar todas las configuraciones de habla a sus valores originales y empezar de nuevo, seleccione **Automático**. Aparecerá un mensaje indicando que todas las configuraciones de habla regresarán a sus valores automáticos. Si desea restaurar las configuraciones automáticas, seleccione **Continuar**. Si desea mantener las configuraciones actuales, seleccione **Cancelar**.

Cuando termine de cambiar las configuraciones de habla, toque **OK**.

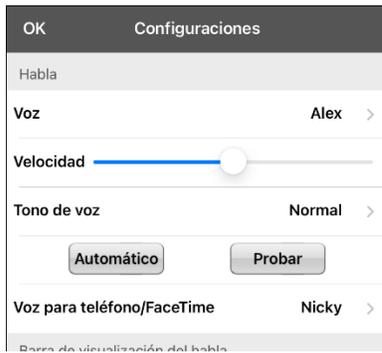
Cambiando la voz para llamadas telefónicas

Para cambiar la voz para llamadas telefónicas realizadas a través de la aplicación Dialogue, vea [“La telefonía: Usando la aplicación de Dialogue para llamar”](#) en la página 84.

Note: Las voces de Apple están disponibles para el teléfono o llamadas de audio de Facetime. No puede escoger una voz de Voice Keeper.

Añadiendo voces en idiomas adicionales

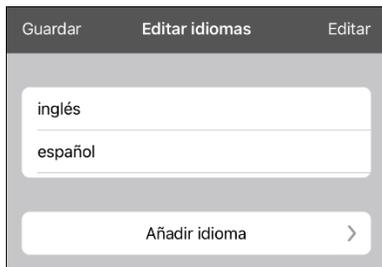
1. Seleccione **Menú > Configuraciones**.
2. Deslícese hacia abajo a la sección de **Habla**. La configuración de Voz mostrará la voz seleccionada actualmente.



3. Toque **Voz** para abrir una lista de voces disponibles. Las voces están listadas según el idioma.



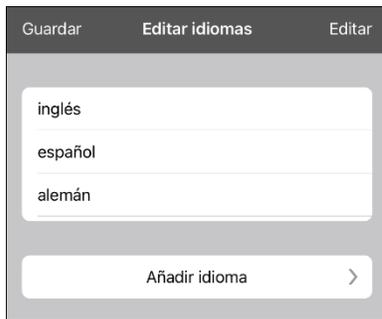
4. Toque **Idiomas para voz**. Los idiomas actuales para la voz están listados.



5. Toque **Añadir idioma** para abrir una lista de idiomas disponibles para la voz.



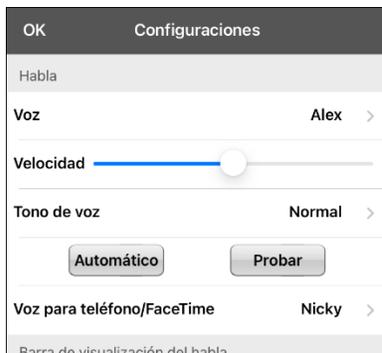
6. Seleccione el idioma deseado. Se añadirá a la lista de idiomas disponibles para la voz. Por ejemplo:



7. Toque **Guardar**. Ahora, la lista de voces incluirá las voces disponibles en ese idioma.

Borrando un idioma para una voz

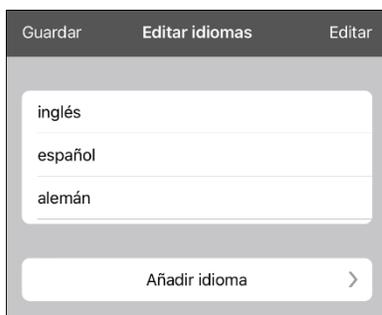
1. Seleccione **Menú > Configuraciones**.
2. Baje a la sección de **Habla**. La configuración de Voz mostrará la voz seleccionada actualmente.



3. Toque **Voz** para abrir una lista de voces disponibles. Las voces están listadas según el idioma. Por ejemplo:



4. Toque **Idiomas para voz**. Aparecerán los idiomas para la voz actual. Por ejemplo:



5. Toque **Editar**. Aparecerán símbolos para borrar frente a cada idioma para la voz.



6. Toque el símbolo para el idioma para la voz que desea borrar. Aparecerá la opción de **Eliminar** al lado de la voz para el idioma.



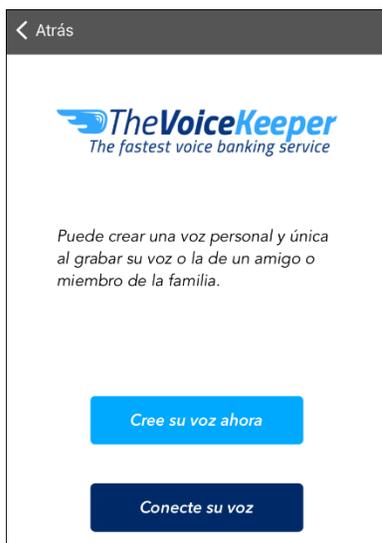
7. Toque **Eliminar**. Se quitará el idioma de la lista.
8. Toque **Guardar**.

Creando su voz con Voice Keeper

1. Active una conexión Wi-Fi.
2. Para usar la voz con la aplicación, seleccione **Menú > Configuraciones**.
3. Deslícese a la sección de Habla, toque **Voz** y toque **Escoger voz personalizada**.

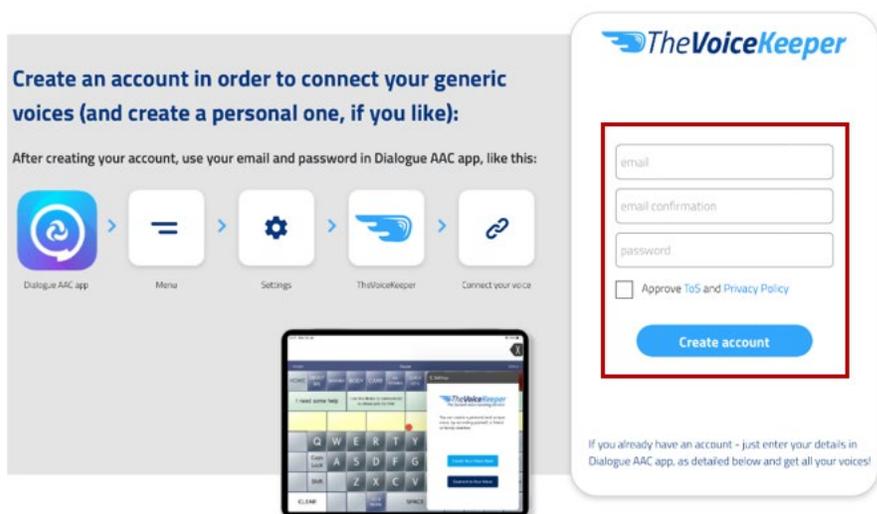


4. Seleccione **El VoiceKeeper**.



5. Seleccione **Cree su voz ahora**.
Nota: Si ya creó una voz, seleccione **Conecte su voz** y escoja la opción de voz apropiada. Se descargará la voz automáticamente y se establecerá como su voz nueva. Seleccione **OK**.
6. Lea la información en la página que abre.

7. Deslícese hacia abajo en la página, ingrese su dirección de e-mail, y cree y confirme su contraseña. Luego toque **Crear cuenta (“Create account”)**.



Nota: Si ya tiene una cuenta, siga las instrucciones que aparecen a la izquierda de la ventana para Crear cuenta.

8. Siga las instrucciones en la página de Voice Keeper para crear su voz. Según grabe su voz, tome en consideración los siguientes consejos:
 - Grabe en una computadora con audífonos/micrófono o grabe en un iPhone® usando el micrófono integrado.
 - Asegúrese de estar grabando en un cuarto silencioso y sin eco.
 - Aunque obtendrá una muestra de su voz en sólo 3 minutos (30 oraciones), obtendrá una calidad óptima si graba entre 200 y 300 oraciones. Mientras más grabe, mejor será su voz sintetizada.
 - Hable de forma natural. No intente narrar o enfatizar pronunciaciones. Sea usted mismo cuando lea.
 - Grabe nuevamente una oración si hace un error.
9. Pruebe su voz en la página de internet. Si desea usarla con su aplicación de PRC-Saltillo, siga las instrucciones en la página de internet para transferir la voz a su aplicación.

Para usar su voz personalizada:

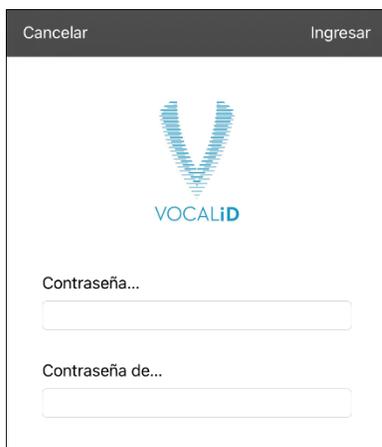
1. Para usar la voz con la aplicación, seleccione **Menú > Configuraciones**, baje a la sección de **Habla**, toque **Voz** y seleccione **Escoger voz personalizada**.
2. Seleccione **VoiceKeeper**.
3. Seleccione **Conectar a una voz (“Connect to Your Voice”)**.

Configurando la voz VocaliD™

1. Active una conexión inalámbrica.
2. Seleccione **Menú > Configuraciones**.
3. Vaya a la sección de “Habla”, toque **Voz** y seleccione **Escoger voz personalizada**.



4. Seleccione **Voz de VocaliD**. Aparecerá la pantalla para ingresar a VocaliD.



5. Ingrese su correo electrónico y contraseña de VocaliD.
6. Toque **Ingresar** en la esquina superior derecha para mostrar un aviso para descargar la voz.
7. Toque **Descargar voz**. Aparecerá “Descargar voz” (“Downloading Voice”) en la pantalla.
8. Al terminar de descargar, aparecerá “Nueva voz instalada” (“New Voice Installed”) en la pantalla.
9. Toque **OK**.
10. Toque **OK**. Aparecerá la voz de VocaliD como la voz principal.
11. Pruebe la voz y ajuste el ritmo y tono según sea necesario.

Cambiando cómo una voz pronuncia una palabra

Nota: Antes de cambiar la pronunciación de una palabra, asegúrese de que la voz que desea usar esté seleccionada. Las listas de pronunciaciones son únicas para cada sintetizador de voz. Por ejemplo, las voces de Apple y las de Voice Keeper tienen listas separadas de pronunciación.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar pronunciaciones**.
2. Toque **+**.



3. En el espacio bajo Palabra (“Word”), ingrésela según se deletrea correctamente.
4. En el espacio bajo Pronunciar como (“Pronounce As”), ingrese la palabra fonéticamente según debe ser pronunciada. Toque **Pronunciar** para verificar si la pronunciación está correcta. Si no, cambie cómo se deletrea hasta que suene correctamente.
5. Toque **Guardar y OK**.
 - Si la palabra existe en la lista de Pronunciaciones, deslícese hacia arriba para encontrar la palabra y luego toque la palabra para editar la pronunciación correcta.
 - Para información en torno a cómo cambiar la pronunciación para un botón específico, vea [“Cambiando la pronunciación de una palabra en un mensaje de un botón”](#).

Activando modo de edición

Sólo puede editar la copia de un archivo de vocabulario, no el original. Para hacer una copia, vea [“Copiando un archivo de vocabulario”](#).

1. Vaya a la página que desea editar.
2. Toque **Menú**.
3. Seleccione **Editar página**. Ahora, la página estará en Modo de edición.

Usando botones

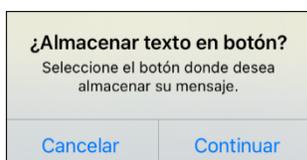
Al personalizar un vocabulario, puede cambiar cómo un botón habla, opera y aparece. También puede crear botones nuevos y copiar, mover y esconder fotos.

Almacenando texto en un botón

La mayoría de las categorías en los archivos de Essence tienen un botón etiquetado **Almacenar texto en botón** en la esquina inferior derecha de la página. Para almacenar texto en un botón, puede tocar **Almacenar texto en botón** en una página de vocabulario o tocar **Menú** y seleccione **Almacenar texto en botón**.

Nota: **No** ponga la página en Modo de edición. Esta función no funciona en Modo de edición. Sin embargo, luego de almacenar texto en un botón, puede modificar el texto en Modo de edición.

1. Ingrese su texto en la Barra de visualización del habla (BVH).
2. Vaya a la página donde desea añadir el texto.
3. Toque **Almacenar texto en botón** o toque **Menú** y seleccione **Almacenar texto en botón**. El mensaje de Almacenar texto en botón aparecerá.



4. Toque **Continuar**.
5. Seleccione el botón donde desea almacenar el texto. El texto aparecerá en el botón.
6. Cuando toque el botón, se dirá el texto y aparecerá en la BVH.

Nota: Si necesita modificar el texto luego de almacenarlo en un botón, ponga la página en Modo de edición y modifique la etiqueta del botón y su mensaje.

Consejo: Como alternativa, puede añadir texto a un botón nuevo o existente mediante una función para el botón. Vea "[Almacenando texto en un botón usando una función de un botón](#)".

Editando un botón

Puede cambiar lo que un botón dice, cómo aparece, qué símbolo aparece, qué función el botón cumplirá, así como la ubicación de un botón.

1. Vaya a la página que desea editar y toque **Menú**.
2. Seleccione **Editar página**. Ahora la página estará en Modo de edición.
3. Toque el botón que desea modificar. Abrirá el menú de Editar botón.



4. Seleccione **Editar este botón**. Abrirá una Ventana que le permitirá modificar el botón.
5. Seleccione la opción de menú que desea usar.

Cambiando la etiqueta o mensaje de un botón

1. Vaya a la página que desea editar y toque **Menú**.
2. Seleccione **Editar página**. Ahora la página estará en Modo de edición.
3. Toque el botón que desea modificar. Abrirá el menú de Editar botón.
4. Seleccione **Editar este botón**.



5. Toque el área de **Etiqueta** para cambiar la etiqueta que aparecerá en el botón.
6. Toque el área de **Mensaje** para cambiar el mensaje que se dirá.
7. Seleccione **Guardar** y **OK**.

Cambiando la pronunciación de una palabra en un mensaje de un botón

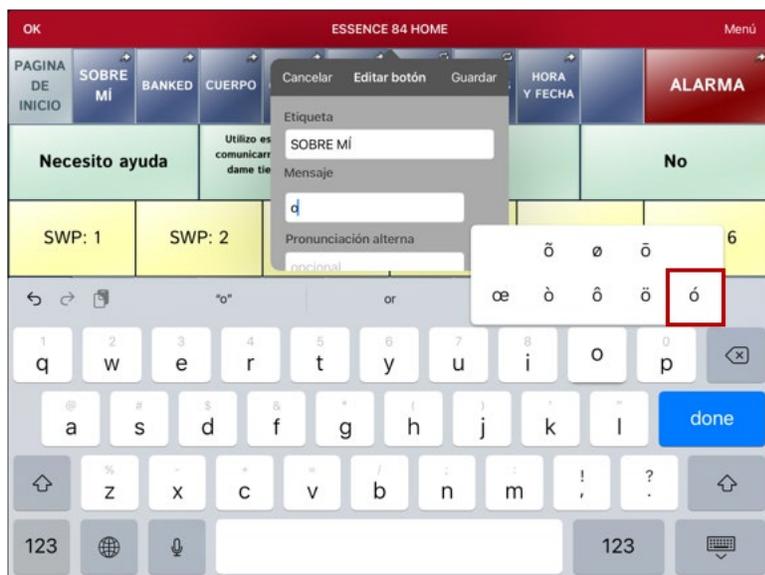
1. Vaya a la página que tenga el botón que desea editar.
2. Toque **Menú** y seleccionar **Editar página**.
3. Toque el botón y seleccione **Editar este botón**. Abrirá la ventana de Editar botón.



4. Toque el cuadro bajo **Pronunciación alterna**. Abrirá un teclado.
5. Ingrese la pronunciación deseada.
6. Toque el símbolo del altavoz  para escuchar cómo suena la pronunciación que ingresó.
7. Modifique la pronunciación todas las veces que necesite hasta que la palabra sea pronunciada según la desea.
8. Toque **Guardar** para grabar la pronunciación.
9. Toque **OK** para salir del modo de edición.
10. Cuando seleccione un botón para añadirla a la BVH, la palabra se dirá según la pronunciación que ingresó.
 - Si luego edita el botón y cambia el mensaje, la BVH ya no dirá la pronunciación alterna.
 - Si el botón aparece en múltiples ubicaciones, cada una puede tener su propia pronunciación alterna.
 - Para más información sobre cómo cambiar una pronunciación para un sintetizador de voz específico, vea [“Cambiando cómo una voz pronuncia una palabra”](#).

Usando caracteres especiales en texto

A veces necesita usar un carácter especial en una palabra, como una letra con acento. En el teclado para editar, toque y sostenga al tecla del carácter que aplique. Abrirá un menú con los caracteres especiales disponibles para ese carácter sobre la tecla. Seleccione el carácter deseado. Por ejemplo, para insertar el carácter especial “ó”, sostenga la tecla “o” en el teclado y seleccione ó del menú pequeño.



Añadiendo o cambiando la función de un botón

Para añadir una función a un botón:

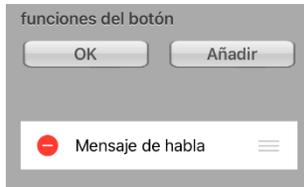
1. Toque **Menú**, seleccione **Editar página**, toque el botón que desea modificar y seleccione **Editar este botón**.
2. Deslice hacia abajo a la sección de **Funciones del botón**.
3. Toque **Añadir**.
4. Busque en la lista de funciones y seleccione la función deseada. Se añadirá bajo la función existente para el botón.
5. Toque **Guardar** y **OK**.

Para cambiar la función de un botón:

1. Toque **Menú**, seleccione **Editar página**, toque el botón que desea modificar y seleccione **Editar este botón**.
2. Deslice hacia abajo a la sección de **Funciones del botón**.
3. Toque el botón existente. Aparecerá la lista de funciones disponibles, con la función existente seleccionada.
4. Toque la función nueva que desea. La función nueva sustituirá la vieja bajo **Funciones del botón**.
5. Toque **Guardar** y **OK**.

Quitando o cambiando el orden de las funciones

1. Toque **Menú**, seleccione **Editar página**, toque el botón que desea modificar y seleccione **Editar este botón**.
2. Deslice hacia abajo a la sección de **Funciones del botón**.
3. Toque **Editar**. El símbolo de borrar ● aparecerá frente a cada función vinculada al botón.



4. Para quitar una función, toque el símbolo de borrar ● y toque **Eliminar**. Para cambiar el orden de las funciones, toque y sostenga las barras grises ≡ a la derecha de una función y arrastre la función a la posición correcta.
5. Toque **OK**.
6. Toque **Guardar** y **OK**.

Almacenando texto en un botón usando una función de un botón

1. Vaya a la página que incluye el botón en el cual desea almacenar texto.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque el botón en el cual desea almacenar texto.
4. Seleccione **Editar este botón**.
5. Ingrese un nombre para el botón, y si desea puede crear un mensaje y modificar el estilo.
6. Deslícese hacia abajo a la sección de **Funciones del botón** y toque **Añadir**.
7. Deslícese hacia abajo y toque **Almacenar texto en botón**. La función aparecerá en la sección de Funciones del botón.
8. Toque **Guardar** y luego toque **OK**.

Nota: Luego de construir una oración o frase, podrá grabarla a un botón si navega a la ubicación del botón que acaba de crear para Almacenar texto. Toque el botón, toque **Continuar**, seleccione el botón donde desea almacenar el texto y toque **OK**. El texto aparecerá en el botón seleccionado, y cada vez que toque ese botón el equipo dirá el texto grabado.

Consejo: Como alternativa, la mayoría de las categorías en los archivos de Essence muestran **Almacenar texto en botón** en la esquina inferior derecha de la página. También puede seleccionar **Menú > Almacenar texto en botón**. Esta función le permitirá añadir texto a un botón sin tener que entrar a Modo de edición. Para más detalles, vea [“Almacenando texto en un botón”](#) en la página 23.

Funciones disponibles para los botones

Función	Descripción
Abrir aplicación	Abre una aplicación específica del iPad® desde una página de vocabulario. <i>Esta función no está disponible en equipos dedicados.</i>
Abrir configuración	Abre la Utilidad de configuración para el rastreo ocular, lo cual le permite calibrar el sistema para el usuario.
Abrir página de internet	Lo llevará directamente a la página de internet conectada al botón. Al seleccionar “Abrir página de internet”, se le pedirá ingresar el URL de la página. Si tiene el modo de Vista limitada activada, el usuario no podrá ir más allá de la primera página en la página de internet.
Activar Assistive Touch	Activa el “Assistive Touch” del iOS (toque asistido). Al usar el rastreo ocular, puede salir de la aplicación de TouchChat al tocar el botón para aprovechar las funciones de accesibilidad de iOS que ofrece “Assistive Touch”.
Activar/desactivar registro de data	Activa o desactiva la opción de registro de data. Esto le permite a su equipo recopilar datos de uso que puede subir a la página de Realize Language para análisis en línea o grabarlo a un archivo para análisis manual.
Almacenar texto en botón	Almacena el texto que esté en la Barra de visualización del habla (BVH) en el botón seleccionado
Añadir hora/fecha	Muestra la fecha y hora actual en la BVH
Añadir mensaje a la barra de visualización	Coloca el texto del cuadro de mensaje del botón a la BVH, pero el equipo no dirá el mensaje
Aplicar estado gramático	Aplica una regla gramática a una palabra
Aplicar modificador	Una tecla especial en el teclado que modifica la acción normal de otra tecla (por ejemplo, Caps Lock, Ctrl, funciones, Num Lock, Shift)
Aplicar propiedad gramática	Identifica una palabra como adjetivo, nombre o verbo
Bajar volumen	Disminuye el volumen
Borrar	Borra el último carácter de la BVH
Borrar barra de visualización	Borra el texto de la BVH
Borrar la última palabra	Borra la última palabra de la BVH
Buscador de palabras	Muestra la trayectoria a la palabra que esté buscando. Esto abrirá una ventana de Buscador de palabra. Ingrese una palabra y toque Buscar . Aparecerá una o más trayectorias para la palabra deseada. Seleccione una trayectoria para encontrar la palabra.
Calculadora	Abre una ventana con una calculadora.
Cancelar visita	Cancela cualquier visita que falte por hacer.
Centralizar puntero de cabeza	Centraliza el cursor con respecto a la posición actual de la cabeza del usuario.

Función	Descripción
Compartir texto	Comparte el texto en la BVH usando correo electrónico, mensaje de texto, las redes sociales Facebook y Twitter, o el servicio de blog Tumblr. <i>Esta función no está disponible en equipos dedicados.</i>
Copiar texto	Copia el texto en la BVH al sistema. Puede pegar el texto copiado a otras aplicaciones. <i>Esta función no está disponible en equipos dedicados.</i>
Decir última palabra	Dice la última palabra de la BVH
Despejar estado gramático	Despeja una regla gramática que no haya sido aplicada a una palabra
Despejar todos los modificadores	Elimina cualquier modificador que se esté usando, como Shift, Caps Lock, Ctrl o Num Lock
Detener	Detiene el habla o archivo de audio que se esté reproduciendo.
Detener audio de la biblioteca	Detener archivos de audio de la biblioteca de audio. <i>Esta función no está disponible en equipos dedicados.</i>
Detener escaneo	Detiene un escaneo en progreso
Enmudecer/desenmudecer	Del equipo estar diciendo un mensaje largo, seleccionar este botón no detendrá el habla, pero sí la enmudecerá. Seleccionar este botón nuevamente quitará la opción de enmudecer.
Estado de la batería	Mostrará el estado actual de la batería en la BVH
Excepción de visita	Si tiene un botón en una página de visita que no quiere que vuelva a la página previa, use la opción de excepción de visita para quedarse en la página para un toque adicional.
Función de gramática	Cambia la palabra escogida según la terminación deseada.
Grabar audio	Graba archivos de audio. Esto puede ser grabaciones de alguien hablando o sonidos.
Hablar	Pronuncia el contenido de la BVH
Hablar etiqueta solamente	Dice el contenido de la etiqueta
Hablar mensaje solamente	Dice el mensaje, pero no copia el texto a la barra de visualización
Hablar última oración	Dice la última oración de la BVH
Mensaje de habla	Copia el mensaje del botón a la BVH y lo pronuncia
Modo de cursor	Cambia el modo de movimiento del cursor: Ciclo, Carácter, Palabra u Oración. Si selecciona Ciclo , el botón cambiará entre los modos de Carácter, Palabra y Oración. Cada vez que toque el botón, la etiqueta cambiará de acuerdo con el modo actual (incluso aunque haya creado su propia etiqueta para el botón). Si selecciona Carácter , el cursor se moverá hacia la izquierda o derecha por un carácter cada vez que toque el botón. Si selecciona Palabra , el cursor se moverá hacia la izquierda o derecha por una palabra cada vez que toque el botón. Si selecciona Oración , el cursor se moverá hacia la izquierda o derecha por una oración cada vez que toque el botón.

Función	Descripción
Mover cursor	Mueve el cursor de la BVH hacia la izquierda, derecha, arriba o abajo. Si selecciona Izquierda o Derecha , al tocar el botón el cursor se moverá hacia la izquierda o derecha por un carácter, palabra u oración dentro de una línea en la BVH. Si selecciona Arriba o Abajo , al tocar el botón el cursor se moverá hacia arriba o abajo por una línea en la BVH.
Navegar	Lo llevará a una página determinada.
Navegar a página principal	Lo llevará a la página principal del archivo de vocabulario
Pausar/continuar habla	Pausa el mensaje que se esté reproduciendo – por ejemplo, un mensaje de habla o grabado. Al activar esta función de nuevo se resumirá la grabación pausada.
Pausar/resumir rastreo	Pausa o resume el rastreo ocular o de cabeza. Cree un botón de Pausar/resumir si desea un área más grande para acceder a los botones de “Pausar” y “Resumir” que aparecen en la barra de navegación. Al pausar el rastreo, el botón se pondrá rojo.
Pegar texto	Pega el texto del sistema a la BVH. Esto permite pegar texto de otras aplicaciones al Dialogue. <i>Esta función no está disponible en equipos dedicados.</i>
Pizarra	Convierte un botón en una superficie para dibujar. Seleccione el color y ancho del lápiz, borre o deshaga los cambios según dibuja, o suba dibujos y grábelos por nombre.
Predicción de caracteres estática	Muestra el carácter más probable de acuerdo con los caracteres en la BVH, el orden seleccionado de predicción y la lista de caracteres que usa el diccionario. Determina el orden de predicción (1-10) para los botones de predicción en una página de teclado.
Predicción de palabras estática	Muestra la palabra más probable de acuerdo con los caracteres actuales en la BVH, el orden predictivo seleccionado y la lista de palabras estáticas del diccionario. Determina el orden de predicción (1-10) para los botones de predicción de palabra en una página de teclado.
Regresar	Regresa a la página previa
Repetir lo último	Repite el último mensaje hablado
Reproducir audio	Reproduce archivos de audio. Puede ser grabaciones de alguien hablando o sonidos.
Reproducir audio de la biblioteca	Reproduce un archivo de audio de la biblioteca multimedia. <i>Esta función no está disponible en equipos dedicados.</i>
Reproducir vídeo de la biblioteca	Reproduce un archivo de vídeo o de YouTube. <i>El archivo debe estar almacenado en el equipo.</i> Añada la función de Reproducir vídeo y toque el botón cuando desee reproducir el vídeo. Vea “Configurando un botón para reproducir un vídeo” en la página 63 o “Configurando un botón para reproducir un vídeo de YouTube™” en la página 64.
Saltar a página	Lo llevará a una página nueva para una sola selección y luego lo devuelve a la página previa; no recordará ninguna visita que no haya usado
Seleccionar perfil	Carga las configuraciones grabadas como perfil
Señal de ayuda	Activa un sonido alto para llamar la atención
Subir volumen	Aumenta el volumen

Función	Descripción
Teclado del sistema	Abre el teclado del sistema
Texto – Navegar a conversaciones	Le permite añadir un botón para mensajes de texto en un vocabulario automático. Use el botón para abrir su aplicación de mensajes de texto.
Tomar foto	Activa la cámara para que pueda tomar fotos que aparecerán en el botón y además se grabarán con las otras imágenes del equipo
Ubicar cursor	<p>Ubica el cursor en la BVH. La BVH y el botón también cambiarán a cian (un color verde-azul) para indicar el modo de Ubicar cursor. Al ingresar texto adicional, la BVH saldrá del modo de Ubicar cursor. Para salir del modo de Ubicar cursor sin ingresar texto adicional, sencillamente toque el botón.</p> <p><i>Notas:</i></p> <p>Si el cursor es insertado al final de la BVH, no aparecerá si la opción de “Cursor visible” está apagada en Configuraciones > Barra de visualización del habla. Si la opción de “Permitir ubicar cursor” está activada en Configuraciones > Barra de visualización del habla, verá la opción de Ubicar cursor en el menú contextual de la BVH, lo cual le permitirá tocar y sostener la BVH para ubicar el cursor sin tener que configurar un botón de Ubicar cursor.</p>
Visitar	Lo llevará de forma temporera a una página predefinida y activará un modo operacional llamado modo de visita. Éste le permite grabar las páginas y la secuencia de carga. Puede finalizar el modo de Visita activando otro tipo de botón, lo cual llevará al usuario a la página inicial.
Webhook	Agrega una función webhook a un botón

Añadiendo una imagen a un botón: Ingresando una etiqueta y navegando

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón y seleccione **Editar este botón**.
3. Ingrese un nombre para el botón. Aparecerá una flecha pequeña a la derecha del área de la imagen.

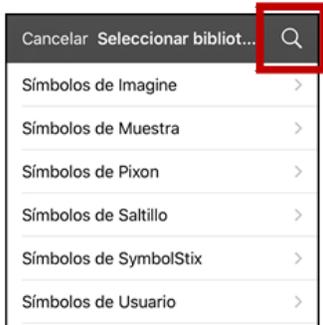


4. Toque la flecha. Aparecerá una imagen asociada a la etiqueta con flechas a la izquierda y derecha.
5. Use las flechas para ver las imágenes disponibles.
6. Al encontrar la imagen deseada, toque **Guardar**.
7. Toque **OK** para salir del modo de edición.



Añadiendo una imagen a un botón: Buscar

1. Toque **Menú y Editar página**.
2. Toque el botón al cual desea añadir la imagen.
3. Toque **Editar este botón**.
4. Toque **Seleccionar imagen**.
5. Toque la lupa en la esquina superior derecha.

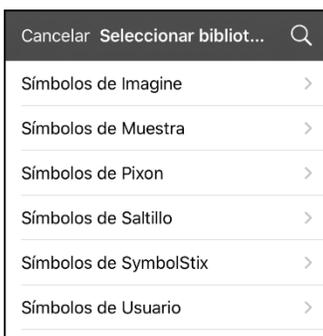


6. Ingrese un nombre o descripción para la imagen.
7. Toque **Buscar** en el teclado. Aparecerán los nombres para las imágenes con una vista preliminar.
8. Seleccione la imagen deseada.
9. Toque **Guardar**. Toque **OK** para salir del modo de edición.

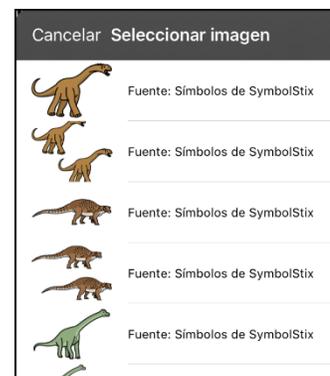


Añadiendo una imagen a un botón: Seleccione la categoría

1. Toque **Menú y Editar página**.
2. Toque el botón al cual desea añadir el símbolo.
3. Toque **Editar este botón**.
4. Toque **Seleccionar imagen**.
5. Seleccione la categoría y subcategoría para la imagen (de estar disponible).



6. Aparecerán los nombres para las imágenes con una vista preliminar.
7. Busque la imagen deseada.
8. Toque **Guardar**. Toque **OK** para salir del modo de edición.



Añadiendo una imagen a un botón: Importando

1. Toque **Menú** y **Editar página**.
2. Toque el botón y toque **Editar este botón**.
3. Toque **Importar imagen**. Aparecerá un menú pequeño.



4. Toque **Biblioteca de imágenes**. Aparecerán colecciones de imágenes.
5. Toque una colección. Aparecerán imágenes preliminares.
6. Toque la imagen deseada y toque **Usar**.
7. Ingrese un nombre para la imagen y toque **OK**.
8. Toque **Guardar**. Toque **OK** para salir del modo de edición.



Añadiendo una imagen a un botón: Tomando una foto

1. Toque **Menú** y **Editar página**.
2. Toque el botón al cual desea seleccionar la imagen.
3. Toque **Editar este botón**.
4. Toque **Importar imagen**. Aparecerá un menú pequeño.



5. Toque **Cámara**.
6. Toque el botón de cámara.
7. Toque **Usar foto** e ingrese un nombre para la imagen.
8. Toque **OK** y **Guardar**. Toque **OK** para salir del modo de edición.



Creando un botón de cámara

Nota: Esta función ofrece una alternativa para que no tenga que entrar a Modo de edición para añadir una imagen a un botón.

Puede crear un botón que le permita tomar una foto que será importada al botón automáticamente cuando toque el botón. La foto también se añadirá a su biblioteca de imágenes importadas. Cada vez que presione un botón. Una imagen nueva de la cámara sustituirá la imagen existente en el botón. Si la imagen vieja en el botón fue importada y no se usó en otro sitio, será borrada. Aparecerá una imagen en el botón hasta que toque el botón de nuevo.

Para configurar la función del botón:

1. Vaya a la página que tenga la ubicación del botón deseado.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque el botón que desea usar.
4. Seleccione **Editar este botón**.
5. Añada una etiqueta y un mensaje.
6. Deslícese hacia abajo a **Funciones del botón** y toque **Añadir** para abrir la lista de funciones.
7. Deslícese hacia abajo en la lista y toque **Tomar foto**.
8. Se añadirá la función de Tomar foto a las funciones del botón.
9. Toque **Guardar**. Toque **OK** para salir del modo de edición.

Para tomar una foto para su botón:

1. Toque el botón nuevo para activar la cámara.
2. Toque el botón de cámara.
3. Toque **Usar foto**.
4. La foto aparecerá como la imagen del botón.

Nota: Cada vez que toque el botón, una imagen nueva de la cámara sustituirá la imagen existente en el botón.

Para borrar fotos:

Para borrar fotos, conecte su equipo a su computadora y quite las fotos usando el Explorador ("Explorer") desde la computadora.

Cambiando el tamaño de un botón

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón cuyo tamaño desea cambiar y seleccione **Cambiar tamaño del botón**.
3. Seleccione la cantidad de filas y columnas deseadas.
4. Toque **Guardar**.

Cambiando el estilo del botón

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que desea modificar y seleccione **Editar este botón**.
3. Deslícese hacia abajo al área que desea editar.
4. Edite la fuente, el tamaño de la fuente, el color del texto, el color del cuerpo, el color del margen y/o la anchura del margen según sea necesario.
5. Toque **Guardar**.

Cambiando los colores básicos de un botón

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que desea modificar y seleccione **Editar este botón**.
3. Deslice hacia abajo a las configuraciones de color y seleccione **Color del texto**, **Color del cuerpo** o **Color del margen**.
4. Aparecerá la ventana de Seleccionar color en la ventanilla de Automático.



5. Seleccione el color deseado y toque **Guardar**.

Personalizando los colores de un botón

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que desea modificar y seleccione **Editar este botón**.
3. Deslice hacia abajo a las configuraciones de color y seleccione **Color del texto**, **Color del cuerpo** o **Color del margen**.
4. Aparecerá la ventana de Seleccionar color en la ventana de Automático.
5. Seleccione la ventanilla de **Personalizado**.



A. Si conoce el código de color “hex” para el color deseado:

Toque el código “hex” en la parte inferior de la caja con la vista preliminar. Cuando abra un teclado, ingrese el código “hex”. La caja de vista preliminar mostrará el color. Cierre el teclado.

B. Para crear un color personalizado usando el selector de colores:

Toque el gradiente de colores. El cursor se moverá al lugar que tocó y la vista preliminar mostrará el color actual y su código “hex”. De ser necesario, toque distintas áreas hasta que vea el color que desea.

Consejo: También puede arrastrar el cursor a áreas del gradiente de color.

C. Para ajustar el color:

Toque la barra desplazable del gradiente de color. El desplazador se moverá a ese lugar y la caja de vista preliminar mostrará el color actual y su código “hex”. Toque distintos lugares de la barra desplazable hasta que vea el color deseado.

Consejo: También puede arrastrar el desplazador en la barra desplazable. Suelte el desplazador cuando vea el color deseado.

6. Cuando el cuadro de vista preliminar muestre el color deseado, toque **OK**.
7. En la ventana de Editar botón, seleccione **Guardar**.

Creando un botón que enlace a una página

Cuando la función de un botón sea a Navegar o Visitar, puede determinar a qué página llevará ese botón. Navegar lo llevará a una Página nueva y lo dejará ahí, por lo cual necesitará tocar otro botón para regresar a la página previa o a la principal. La función de Visitar lo llevará a otra página para realizar una selección e inmediatamente volverá a la página previa. Las siguientes funciones para enlazar botones están disponibles.

Función	Descripción
Navegar	Lo lleva a una página nueva, y necesitará tocar otro botón para ir a otra página.
Visitar	Lo llevará a una página para una sola selección, y luego lo devolverá inmediatamente a la página previa.
Saltar a página	Esta opción lo llevará a otra página para una sola activación y luego lo devolverá a la misma página.
Regresar	Regresa a la página previa.
Navegar a página principal	Lo llevará a la página principal del archivo de vocabulario.

Para crear un botón de enlace:

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que enlazará a la próxima página.
3. Toque **Editar este botón**.
4. Ingrese la etiqueta y el mensaje (ingresar un símbolo es opcional).
5. Bajo **Funciones del botón**, toque **Añadir**.
6. Seleccione la función de navegación para el botón de la lista desplegable (Navegar, Visitar, Saltar a página, Regresar o Navegar a página principal). Si selecciona Navegar, Visitar o Saltar a página, abrirá una lista de páginas a las cuales puede enlazar. Si selecciona Regresar o Navegar a página principal, salte al paso 9.
7. Seleccione la página a la cual desea navegar o visitar de la lista. Si la página aún no existe, seleccione **+** y cree la página nueva para enlazar el botón.
8. Toque una animación (cómo aparecerá la página al navegar) o toque **Ninguna animación**.
9. Toque **Guardar**.

Nota: Tal vez había una función previa en este botón. Para quitar esta función, toque **Editar**, toque el símbolo de borrar , toque **Eliminar** y luego **OK**.

Creando un botón para controlar el volumen



Un nivel excesivo de volumen o presión de sonido al usar auriculares o audífonos puede causar pérdida auditiva a través de un periodo de tiempo extendido.

Puede añadir controles de volumen a botones dentro de páginas de vocabulario.

1. Vaya a la página donde desea crear el botón.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque el botón que desea usar. Aparecerá una lista de opciones para el botón.
4. Seleccione **Editar este botón**.
5. Ingrese una etiqueta y un símbolo para el botón.
6. Bajo **Funciones del botón**, seleccione **Añadir**. Aparecerá una lista de funciones.
7. Seleccione **Subir volumen** o **Bajar volumen**.
8. Seleccione **Guardar**.

Creando un botón con el estado de la batería

Puede crear un botón que muestre el estatus de batería en el equipo y el amplificador en la Barra de visualización del habla (BVH).

1. Vaya a la página donde desea crear el botón.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque el botón que desea usar. Aparecerá una lista de opciones para el botón.
4. Seleccione **Editar este botón**.
5. Ingrese una etiqueta y símbolo para el botón.
6. Bajo **Funciones del botón**, seleccione **Añadir**. Abrirá una lista de funciones.
7. Seleccione **Estado de la batería**.
8. Seleccione **Guardar**.

Creando un botón para mostrar la fecha y/u hora

Puede crear un botón que muestre la fecha, la hora o ambas en la Barra de visualización del habla (BVH).

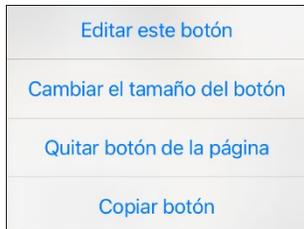
1. Vaya a la página donde desea crear el botón.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque el botón que desea usar. Aparecerá una lista de opciones para el botón.
4. Seleccione **Editar este botón**.
5. Añada una etiqueta y símbolo para el botón.
6. Bajo **Funciones del botón**, seleccione **Añadir**. Aparecerá una lista de funciones.
7. Seleccione **Añadir hora/fecha**.
8. Seleccione una de las opciones: **Fecha y hora**, **Solo fecha** o **Solo hora**.
9. Seleccione **Guardar**.

Copiando y pegando un botón

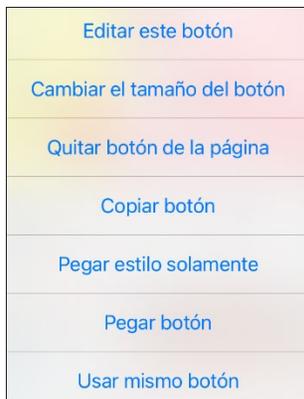
Puede copiar y pegar botones a nuevas ubicaciones.

Nota: Si luego modifica una copia de un botón, sólo editará la copia. El original no cambiará.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que desea copiar.



3. Toque **Copiar botón**.
4. Toque **OK**.
5. Vaya a la página donde desea añadir el botón copiado.
6. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
7. Toque la ubicación donde desea copiar el botón.



8. Toque **Pegar botón**. El botón que copió aparecerá en esa ubicación.
9. Toque **OK**.

Copiando y pegando el mismo botón

Si modifica un botón usado en varias ubicaciones, el botón también se modificará automáticamente en todos los sitios que aparezca. Puede usar esta técnica con botones que tengan herramientas que use en cada página.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que desea copiar. Abrirá el menú de Editar botón.



3. Toque **Copiar botón**.
4. Toque **OK**.
5. Vaya a la página donde desea añadir el botón copiado.
6. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
7. Toque las ubicaciones en las cuales desea copiar el botón. El menú de Editar abrirá con opciones adicionales.



8. Toque **Usar mismo botón**. El botón que copió aparecerá en esa ubicación.
9. Toque **OK**.

Copiando y pegando el estilo de un botón

El “estilo de botón” se refiere al color de trasfondo, el tamaño de la fuente, y opciones asociadas con el botón. A veces, es más fácil copiar y pegar el estilo de un botón desde un botón existente en lugar de editar cada cosa en un botón nuevo.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón cuyo estilo desea copiar. Abrirá el menú de Editar botón.



3. Toque **Copiar botón**.
4. Toque la ubicación en la cual desea copiar el botón. Abrirá el menú de Editar botón con opciones adicionales.



5. Toque **Pegar estilo solamente**. El botón mostrará el estilo pegado.
6. Toque **OK**.

Moviendo un botón

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque y sostenga el botón que desea mover y arrástrelo a otra ubicación.

Nota Cuando comience a arrastrar el botón, la ubicación original estará delineada en rojo. Según se mueve a la ubicación nueva, el contorno rojo se moverá a esa ubicación.



3. Al soltarlo, el botón se moverá a la ubicación nueva. Si ya hay un botón en la ubicación nueva, éste se moverá a la ubicación vieja. Los botones intercambiarán ubicaciones.

Escondiendo un botón

A veces, presentar todos los botones a la vez puede ser intimidante, o tal vez necesite esconder un botón para completar una tarea.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que desea esconder y seleccione **Editar este botón**.
3. Deslice hacia abajo en la ventana de Editar botón.



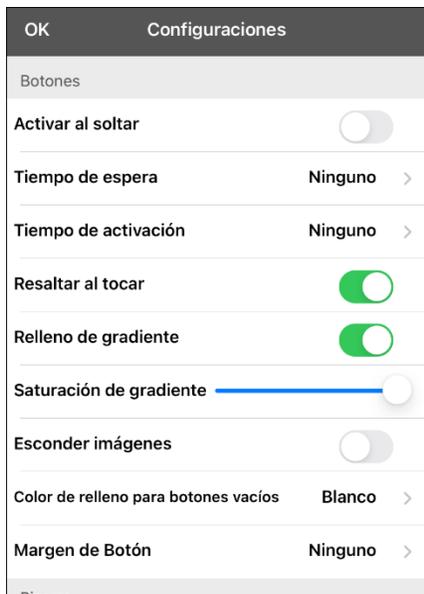
4. Desactive **Visible**.
5. Toque **Guardar** y **OK**.

Escondiendo o mostrando múltiples botones a la vez

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y **Modo de esconder**.
3. Toque los botones que desea esconder o mostrar.
4. Toque **Menú** y seleccione **Modo normal**.
5. Salga del Modo de edición. Los botones seleccionados se esconderán o mostrarán.

Cambiando el tiempo de un botón

Toque **Menú** y seleccione **Configuraciones**. Deslice hacia abajo a la sección de “Botones”.



Activar al soltar

Esta opción permite activar los botones al soltarlos en lugar de al tocarlos. Esto le permite al usuario deslizar su dedo por la pantalla y soltarlo en el botón que desea seleccionar. Mueva el pequeño botón a la derecha para activarlo.

Tiempo de espera

El tiempo de espera tiene la función de prevenir tocar el mismo botón dos veces sin querer. Al usar esta opción, todo botón estará desactivado por el período de tiempo determinado luego de tocarlo. Para especificar un tiempo de activación, toque Tiempo de espera y seleccione un valor entre 0.1 segundo y 5.0 segundos.

Tiempo de activación

El tiempo de activación aplica para los botones y para la barra de visualización del habla.

Botones: El tiempo de activación tiene la intención de evitar activar un botón dos veces sin querer. Al establecer el tiempo, los botones estarán desactivados por el periodo de tiempo especificado luego de activar un botón.

BVH: El tiempo de activación tiene la intención de evitar decir las palabras de la BVH dos veces sin querer. Al establecer el tiempo, la BVH estará desactivada por el periodo de tiempo especificado luego de que el usuario toque la BVH para decir las palabras. La configuración del tiempo de activación no afecta el botón para despejar la BVH (X).

Para usar un tiempo de activación, seleccione **Tiempo de activación** y seleccione un valor entre 0.1 segundo y 5.0 segundos.

Usando, escondiendo y mostrando flechas de navegación de botones

Puede configurar los botones que navegan a otras páginas para que muestren flechas pequeñas en la esquina superior derecha o izquierda.



La flecha de retroceder en la esquina superior izquierda del botón de Página de inicio indica que, al tocar ese botón, irá a la página principal del vocabulario. Esta flecha aparece en el botón de Página principal cuando esté en cualquier página excepto la página de inicio.



La flecha hacia adelante en la esquina superior derecha de un botón indica que, al tocar ese botón, irá a la próxima página en la categoría. Al tocar un botón en esa página, permanecerá en esa página.



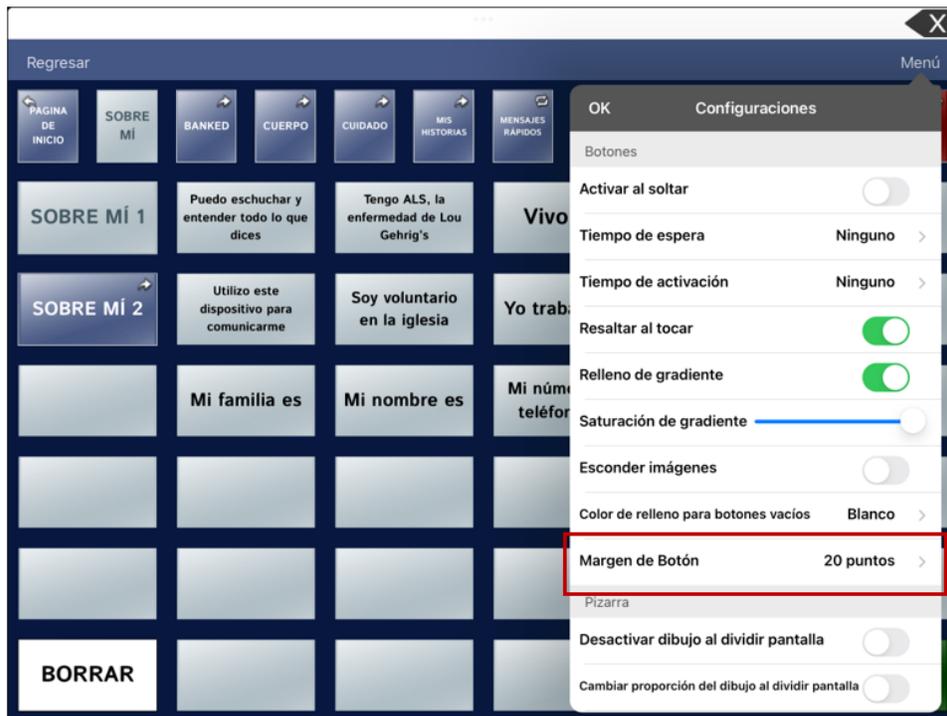
Los botones hacia adelante y para retroceder en la esquina superior derecha de un botón indican que, al tocar ese botón, irá a la próxima página en la categoría. Cuando toque un botón en esa página, regresará a la página previa.

Para esconder o mostrar todas las flechas de navegación:

1. Toque **Menú** y seleccione **Configuraciones**.
2. Deslice hacia abajo a la sección de Navegación.
3. Apague **Símbolos de navegación del botón**.

Añadiendo espacio extra alrededor de botones

1. Toque **Menú** y seleccione **Configuraciones**.
2. Deslice a la sección de Botones.
3. Seleccione **Margen de botón**.
4. Seleccione un tamaño para el margen. El tamaño automático es Ninguno. Para aumentar el margen, seleccione una opción entre 1 punto y 100 puntos.
5. Al realizar una selección, cambia el espacio entre botones.



6. Si seleccionó demasiado espacio o muy poco, realice otra selección.
7. Cuando esté satisfecho con la cantidad de espacio, seleccione **OK**.

Usando páginas

La aplicación de Dialogue le permite cambiar el nombre, duplicar, cargar y crear páginas, escoger otro teclado, copiar una página desde otro vocabulario, y añadir gestos a las páginas.

Cambiando el nombre de la página

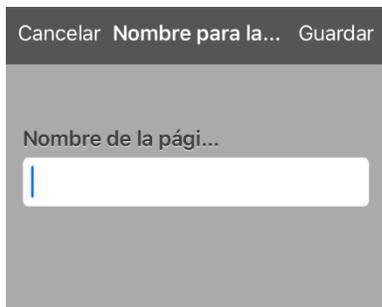
1. Ingrese **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar el diseño de la página**.
3. En el área bajo “nombre de página”, toque en el cuadro del nombre, bórralo y luego ingrese el nombre nuevo.
4. Toque **Guardar**.

Duplicando una página

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Importar/Copiar páginas**. Abrirá el menú de Importar página.



3. Seleccione **Duplicar esta página**. Aparecerá un duplicado de la página seguido de “(Copy)” en la lista de páginas en el vocabulario. Cambie el nombre de la página según sea necesario.



4. Toque **OK**.

Cargando otra página

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Cargar otra página**.

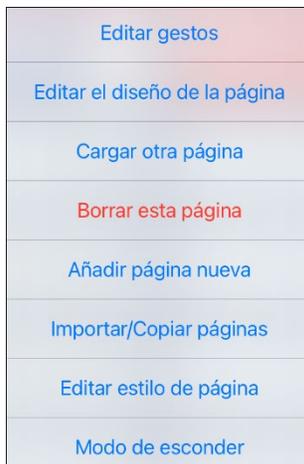


3. Desplácese para encontrar la página que desea cargar.
4. Toque **OK**.

Nota: Esta página estará ahora disponible para copiar botones o añadir o cambiar cosas en su vocabulario.

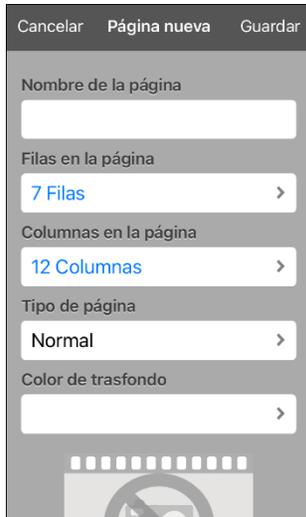
Creando una página nueva

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Añadir página nueva**.



3. Ingrese una página para el nombre.
4. Seleccione cuántas filas y columnas desea.

Nota: La cantidad de filas y columnas de la página actualmente en pantalla aparecerán automáticamente. Seleccione números distintos según sea necesario.



5. Escoja un color de trasfondo.
6. Seleccione una imagen (*opcional*).
7. Toque **Guardar**. Aparecerá una página nueva con botones en blanco.
8. Comience a crear botones en esta página.
9. Toque **OK** al terminar.

Creando una página nueva partiendo de una función de Navegar

1. Abra la página desde la cual desea navegar.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque la ubicación para un botón que navegará a la página que desea crear.
4. Toque **Editar este botón**. Abrirá el diálogo de Editar botón.
5. Ingrese una etiqueta para el botón y seleccione o importe una imagen.
6. Deslice hacia abajo a la sección de **Funciones del botón** y toque la función existente para abrir la lista de funciones disponibles.
7. Seleccione la función de **Navegar** para abrir la lista de páginas existentes.
8. Toque el **+** en la esquina superior derecha para crear la página nueva.
9. Ingrese un nombre para la página y ajuste la cantidad de filas y columnas.
10. Toque **Guardar**, seleccione **Ninguna animación** y toque **Guardar** de nuevo.
11. Para verificar que el botón navegue a su página nueva, toque **OK** para salir del Modo de edición y toque el botón para navegar a la página nueva.
12. Toque **Menú**, seleccione **Editar página** y añada botones nuevos a la página.

Copiando una página desde otro archivo de vocabulario

A veces, usar páginas creadas previamente puede ahorrar tiempo. La aplicación de Dialogue le ofrecerá importar múltiples páginas a la vez.

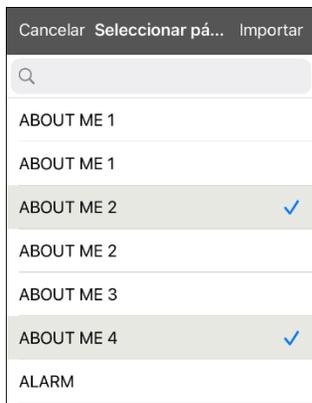
1. Abra su archivo de vocabulario.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
3. Toque **Menú** y seleccione **Importar/Copiar páginas**.



4. Toque **Importar otra página** para abrir una lista de archivos de vocabulario disponibles.



5. Toque el archivo de vocabulario que tiene la página que desea y toque las páginas que desea importar. Aparecerá una marca de cotejo al lado de cada página que toque.



6. Toque **Importar** y toque **OK**.
7. Mientras sigue en Modo de edición, toque el botón que desea que navegue a las páginas importadas.
8. Toque **Editar este botón**.
9. Ingrese una etiqueta para el botón y, de ser necesario, añada un símbolo y cambie el estilo según desee.
10. Deslice hacia abajo a la sección de **Funciones del botón**, toque **Añadir** y toque **Navegar**.
11. Toque la página que importó.
12. Toque una animación o **Ninguna animación**.
13. Toque **Guardar** y **OK**.

Añadiendo un gesto a una página

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar gestos**.
3. Toque **+**.



4. Añada una etiqueta y un mensaje.
5. Para añadir gestos a un archivo de vocabulario completo a la vez, toque **Aplicar a todas las páginas**.
6. Toque el campo de **Tipo de gesto** y seleccione el tipo deseado. Aparecerá una marca de cotejo al lado del tipo seleccionado.
7. Toque **Añadir** y seleccione la función de gesto deseada.

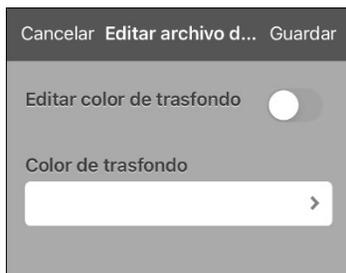
Nota: Para borrar una función de gesto, toque **Editar** y seleccione la función que desea borrar. El símbolo de borrar  aparecerá frente a la función. Toque el símbolo de borrar  para borrar la función.

8. Toque **Guardar** y toque **OK**.

Cambiando el color de trasfondo de una página

Use este procedimiento para cambiar el color de trasfondo de todas las páginas en un vocabulario. Esto es especialmente útil si aumenta el espacio entre botones, mostrando más del trasfondo. Para información sobre cómo ajustar el margen del botón, vea “[Añadiendo espacio extra alrededor de botones](#)” en la página 46.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque **Menú** y seleccione **Editar estilo de página**. La ventana de Editar estilo de página mostrará las opciones para sustituir el color.



3. Seleccione el cuadro de **Color de trasfondo** para abrir una lista de colores.
4. Seleccione un color. El color aparecerá en el cuadro de Color de trasfondo.
5. Para sustituir el color automático del trasfondo, active **Editar color de trasfondo**.
6. Toque **Guardar** y **OK**.

Consejo: Puede cambiar entre colores automáticos para el trasfondo de la página y el color de sustitución según sea necesario, activando o desactivando **Editar color de trasfondo**.

Editando una expansión de una abreviación

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar abreviaciones**.
2. Toque **+**.

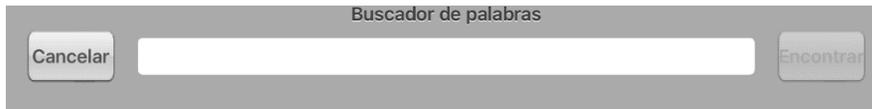


3. En el espacio bajo Abreviación, escriba la forma abreviada.
4. En el espacio bajo Expandir a, escriba la palabra, frase u oración completa a la cual se expandirá.
5. Toque **Guardar** y toque **OK**.
6. Para activar la abreviación, ingrésela seguida de un punto desde la página de teclado.

Buscando una palabra usando el Buscador de palabras

Cuando no sepa dónde está ubicada una palabra en un vocabulario, use este procedimiento para buscar la palabra y practique la secuencia de botones que llevan a ella.

1. La página principal de Essence no incluye Buscador de palabras. Para buscar palabras, añada la función de **Buscador de palabras** a un botón en la página principal.
2. Seleccione el botón al cual añadió la función de Buscador de palabras. Abrirá el Buscador de palabras.



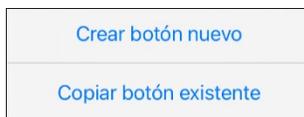
3. Ingrese la palabra que desea encontrar.
4. Seleccione **Encontrar**.
Nota: Si la palabra no está almacenada, el botón de **Encontrar** permanecerá oscurecido y no podrá seleccionarlo.
5. La ventana mostrará la secuencia de botones que tiene que tocar para activar la palabra.
6. Toque los botones para practicar el patrón motor.

Cuando toque el primer botón en la secuencia, su página principal abrirá con el botón resaltado. Cuando seleccione el botón, el próximo botón en la secuencia se resaltarán. Cuando seleccione ese botón, el próximo botón se resaltarán, y así sucesivamente hasta el final de la secuencia.

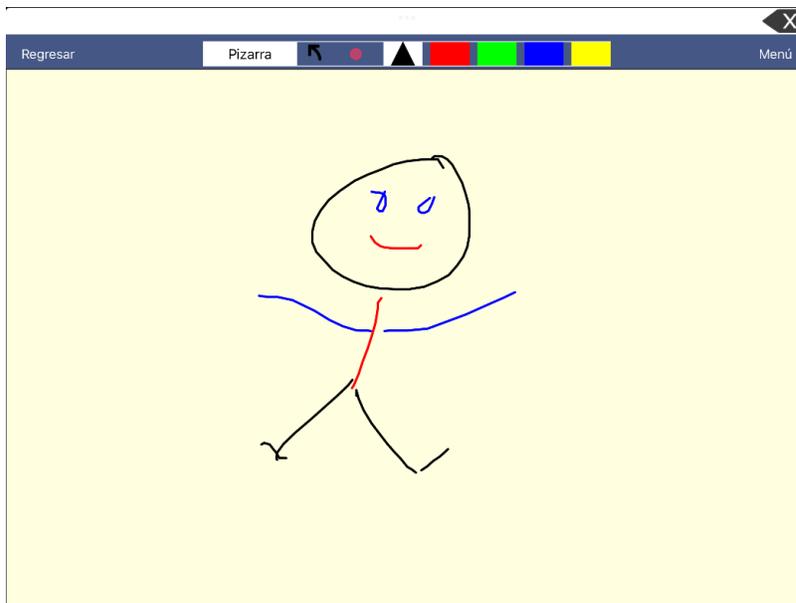
Creando una página pizarra

Para crear una página de pizarra, cree una página nueva con un solo botón y seleccione la función de Pizarra.

1. Toque **Menú** y seleccione **Editar página**.
2. Toque el botón que llevará a su página pizarra y seleccione **Editar este botón**.
3. Ingrese una etiqueta, baje a la sección de Funciones del botón y sustituya la función actual con **Navegar**.
4. Toque el símbolo de + en la esquina superior derecha para crear su nueva página pizarra.
5. Ingrese un nombre para la página y seleccione **1 Fila** y **1 Columna**.
6. Toque **Guardar**, seleccione **Ninguna animación** y toque **Guardar** de nuevo.
7. Toque **OK** para salir del Modo de edición y toque el botón para navegar a la nueva página pizarra.
8. Toque **Menú**, **Editar página** y seleccione **Crear botón nuevo**.



9. Vaya a **Funciones del botón** de la ventana de Editar botón y sustituya la función de Mensaje de habla a **Pizarra**.
10. Toque **Guardar**. Seleccione **OK** para salir del Modo de edición.
11. Use las herramientas de Pizarra en la parte superior de la página para dibujar.



Herramienta	Función
Regresar	Regresa a la página que tiene el botón que lleva a la pizarra.
Pizarra	<p>Abre un menú. Toque la pizarra en un área fuera del dibujo para cerrar un menú.</p> <p>Cuando no hay ningún dibujo en la pizarra, las opciones son Color, Ancho, Grabar y Cargar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Color: Seleccione entre negro, rojo, verde azul o amarillo. • Anchura: Seleccione entre angosto, normal o ancho para la anchura (grosor) de la próxima línea que dibuje. • Grabar: Graba el dibujo actual. • Cargar: Carga un dibujo grabado. <p>Cuando haya un dibujo en la pizarra, verá opciones adicionales: Despejar, Deshacer y Borrar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Despejar: Quita todo el dibujo. • Deshacer: Quita el último cambio hecho. • Borrar: Quita una porción del dibujo. Al seleccionar Borrar, aparecerá la herramienta para borrar.
	Revierte lo último que añadió o cambió.
	<p>Borra una porción del dibujo. Seleccione este control y toque cualquier porción del dibujo para borrarlo.</p> <p>También puede arrastrar una porción del dibujo para borrarla. Para cambiar la anchura del borrador, toque el control una vez para cambiar la anchura de Angosto a Normal; tóquelo nuevamente para cambiar la anchura a Grueso.</p>
	Seleccione el color de la próxima línea a dibujar. Al seleccionar el color, el rectángulo cambiará a un triángulo. La anchura del triángulo cambia con la configuración de Anchura.

Cambiando las configuraciones de la pizarra

Para cambiar cualquier configuración de la pizarra, vaya a **Menú, Configuraciones** y baje a la sección de pizarra.

Configuración	Descripción
Desactivar dibujo al dividir pantalla	Al activar esta opción, no podrá dibujar en la pizarra cuando tenga la opción de dividir pantalla activada en el iOS.
Cambiar proporción del dibujo al dividir pantalla	Al activar esta opción, cambiará la proporción del dibujo de acuerdo con el tamaño relativo de la aplicación cuando tenga la pantalla dividida en el iOS.
Cargar último dibujo	Al activar esta opción, aparecerá el dibujo más reciente en la pizarra cuando la abra.
Grabar dibujo automáticamente	Al activar esta opción, se grabarán automáticamente los dibujos en la pizarra.

Aumentando el tamaño de la Barra de visualización del habla

Hay varias formas de aumentar el tamaño en la Barra de visualización del habla (BVH).

1. Toque **Menú** y seleccione **Configuraciones**.
2. Deslice a la sección de Barra de visualización.
3. Bajo Cantidad de líneas, seleccione un tamaño más grande para la fuente. Los tamaños de la fuente van entre 14 y 72 puntos.
4. Bajo el campo de cantidad de líneas, seleccione la cantidad de líneas de texto que desea que aparezcan en la Barra de visualización del habla. La cantidad de líneas va entre 1 y 10 líneas.

Nota: Si intenta seleccionar un tamaño de fuente y una cantidad de líneas que harían que la BVH sea más grande que lo que la pantalla puede acomodar, el tamaño de la fuente se reducirá automáticamente a un valor que le permita a la BVH llenar no más de 60% de la pantalla. Por ejemplo, si selecciona 10 líneas con una fuente de 72 puntos, se ajustará la fuente a un tamaño más pequeño.

Creando una función de toque

Creando una función de toque para aumentar el tamaño de texto en la BVH.

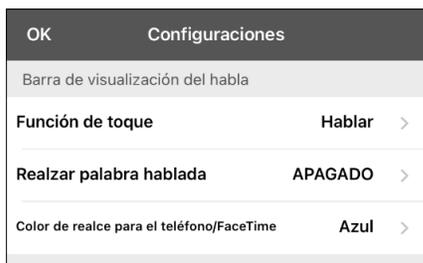
1. Toque **Menú** y seleccione **Configuraciones**.
2. Deslice hacia abajo a la sección de Barra de visualización del habla.
3. Bajo la función de toque, toque **Hablar y agrandar texto**.
4. Toque la BVH nuevamente para cerrar la ventana agrandada.

Resaltando palabras según se dicen en la BVH

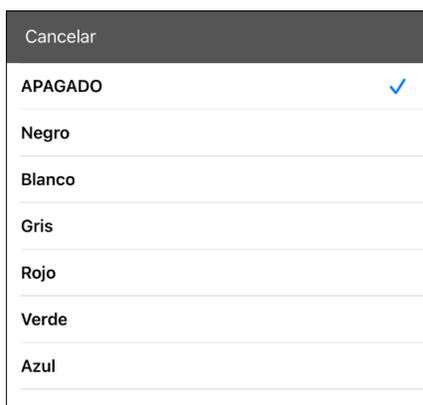
Para ayudar con el proceso de alfabetización la configuración de Realzar palabra hablada les permitirá a los usuarios ver las palabras resaltadas en la BVH según se dicen.

Nota: Algunas voces no son compatibles con esta función. Se desactivará la opción de realzar palabras cuando el equipo diga avisos de escaneo; pero se activará cuando funciones de escaneo de botón añadan texto a la BVH.

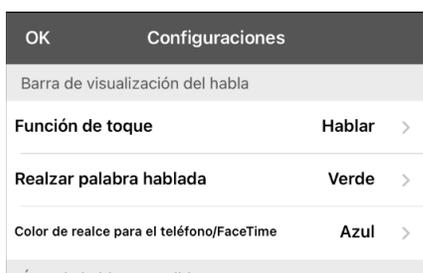
1. Seleccione **Menú > Configuraciones** y deslice a la sección de Barra de visualización del habla.



2. Seleccione **Realzar palabra hablada**. Aparecerá la configuración de APAGADO y una lista de colores. La configuración automática es APAGADO.



3. Seleccione un color. El color seleccionado aparecerá en la configuración.



4. Seleccione **OK**.

- Según selecciona palabras de una página, se resaltarán una a la vez en la BVH en el color seleccionado.

...iendes lo que yo digo Por favor, **avisame** si no entiendes lo que yo digo

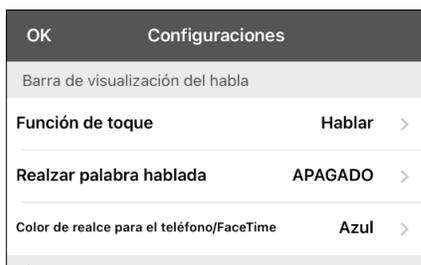
PAGINA DE INICIO		SOBRE MÍ	BANKED	CUERPO	CUIDADO	MIS HISTORIAS	MENSAJES RÁPIDOS	PHRASES	HORA Y FECHA	ALARMA
SOBRE MÍ 1	Puedo escuchar y entender todo lo que dices	Tengo ALS, la enfermedad de Lou Gehrig's	Vivo en	Tengo _____ hijos						
SOBRE MÍ 2	Utilizo este dispositivo para comunicarme	Soy voluntario en la iglesia	Yo trabajé en	La dirección de mi casa es						
	Mi familia es	Mi nombre es	Mi número de teléfono es	Por favor, avisame si no entiendes lo que yo digo						

- Para cambiar el color de resalte, seleccione **Menú > Configuraciones**, deslice a la sección de Barra de visualización del habla, seleccione **Realzar palabra hablada**, seleccione otro color y toque **OK**.
- Si pausa el habla, la última palabra hablada permanecerá realzada.
- Para apagar la opción de realce, toque **Menú > Configuraciones**, deslice a la sección de Barra de visualización del habla, seleccione **Realzar palabra hablada**, toque **APAGADO** y seleccione **OK**.

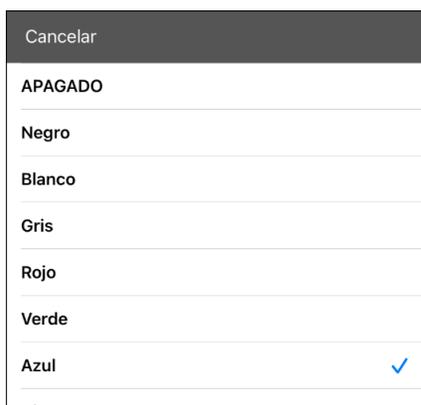
Realzando palabras según se hablan durante una llamada telefónica

Para ayudar con el proceso de alfabetización, la configuración de Color de realce para el teléfono/FaceTime les permite a los usuarios ver las palabras realzadas según se dicen durante una llamada telefónica. De lo contrario, no hay emisión de voz en el equipo del lado del usuario cuando hable, permitiéndole asegurarse de que se dijo el mensaje.

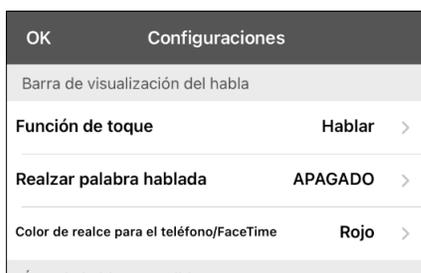
1. Seleccione **Menú > Configuraciones** y baje a la sección de Barra de visualización del habla.



2. Seleccione **Color de realce para el teléfono/FaceTime**. Verá la configuración de APAGADO y una lista de colores.



3. Seleccione un color. El color seleccionado aparecerá en la configuración.



4. Seleccione **OK**.
5. Según selecciona palabras durante una llamada, se resaltarán una a la vez en la BVH en el color seleccionado.
 - Para cambiar ese color de realce, seleccione **Menú > Configuraciones**, deslice a la sección de la Barra de visualización del habla, seleccione **Color de realce para el teléfono/FaceTime**, seleccione otro color y toque **OK**.
 - Para apagar el realce, seleccione **Menú > Configuraciones**, deslice a la sección de Barra de visualización del habla, seleccione **Color de realce para el teléfono/FaceTime**, seleccione **APAGADO** y toque **OK**.

Configurando escaneo en la aplicación de Dialogue

Como alternativa a seleccionar cada botón directamente en la pantalla, la aplicación de Dialogue ofrece escaneo de uno y dos interruptores.

¡Importante! Para usar el escaneo de Dialogue, necesitará interruptores conectados junto a un equipo de PRC-Salttillo iOS o un AeroSwitch®. Para más opciones de escaneo, necesitará usar las opciones de escaneo de iOS que puede encontrar entre las opciones de accesibilidad (“Accessibility”) del iOS.

Configurando uno y dos interruptores

1. Conecte o paree cada interruptor.

Interruptor conectado por cable: Conecte el interruptor al espacio A o B del equipo. Si está usando dos interruptores, conecte un interruptor a cada espacio.



Los cordones y cables representan peligros potenciales de enredo o estrangulación. Favor de considerar esto antes de dejar estos objetos con los usuarios del equipo.

Interruptor inalámbrico: Active el interruptor y paréelo con su equipo de acuerdo con las instrucciones que vinieron con su interruptor.

2. Para activar el escaneo, seleccione **Menú > Configuraciones**, deslícese a la sección de **Escaneo**, y active **Escaneo activado**.
3. Para configurar el o los interruptores, seleccione **Configurar interruptores**. Aparecerán las configuraciones de acceso al interruptor.
4. Seleccione **Configuración de interruptor** y la cantidad de interruptores que planifica usar.



Si selecciona **1 Interruptor**, el interruptor 1 estará activo y el interruptor 2 estará oscurecido. Si selecciona **2 Interruptores**, tanto el interruptor 1 como el 2 estarán activos.

Nota: Cuando vea izquierda (“Left”) o derecha (“Right”) en la configuración del interruptor 1 o 2, esto no afecta cómo debe configurar el interruptor. Sólo se refiere a la configuración técnica interna del interruptor, que puede ignorar.

5. Para configurar el interruptor 1, toque **Interruptor 1**: Verá un aviso indicando que toque cualquier interruptor. Toque el interruptor deseado para comenzar y detener el escaneo.
6. Para configurar el interruptor 2, toque **Interruptor 2**: Verá un aviso indicando que toque cualquier interruptor. Toque el interruptor deseado para comenzar y detener el escaneo.
Nota: Para usar la pantalla táctil como Interruptor 1 o Interruptor 2, toque la pantalla táctil cuando aparezca el aviso indicando que toque cualquier interruptor.
7. Ajuste las configuraciones de escaneo adicionales según sea necesario.

Usando las configuraciones de escaneo

Para acceder las opciones que le permiten personalizar la técnica de escaneo, vaya a **Menú > Configuraciones**. Vaya a la sección de **Escaneo**.

Configuración	Descripción
Escaneo activado	Activa o desactiva el escaneo. Tendrá que activar el escaneo para acceder a las otras configuraciones de escaneo.
Configurar interruptores	Configure uno o dos interruptores externos o la pantalla táctil para escanear.
Escanear automáticamente	Puede seleccionar si el escaneo se activará automáticamente o si prefiere sostener un interruptor o ir paso por paso por cada ubicación. Para que el escaneo se active sin sostener un interruptor, active Escanear automáticamente . Cuando esta opción esté desactivada, requerirá activar un interruptor para mover el escáner por cada botón, uno a la vez.
Sostener botón para escanear	<i>Esta configuración solo está disponible si la opción de Escanear automáticamente está desactivada.</i> Cuando esta opción esté activada, puede tocar y sostener un interruptor para moverse por el patrón de escaneo seleccionado. Si está usando un interruptor, se realizará la selección al soltarlo. Si está usando dos interruptores, el primer interruptor se moverá por el patrón de escaneo y el segundo interruptor seleccionará el botón deseado.
Reinicio automático	Cuando las opciones de escaneo y reinicio automáticos estén activadas, el ciclo de escaneo reiniciará automáticamente luego de activarlo.
Escaneo auditivo	El escaneo auditivo activará una retroalimentación auditiva al escanear. Para configurar los avisos auditivos, active Escaneo auditivo . Active su interruptor para escuchar el aviso. Para seleccionar un mensaje, active nuevamente el interruptor luego de escuchar el aviso.
Voz para avisos	Le permite seleccionar la voz para los avisos. Al seleccionar una voz para los avisos auditivos, puede ayudar si selecciona una voz distinta a la que usa el sistema para decir los mensajes. Para cambiar la voz, seleccione Voz para avisos y seleccione la voz deseada. Para ajustar la velocidad de la voz del aviso, vea Velocidad de voz para avisos a continuación. Para ajustar el tono de la voz del aviso, vea Tono de voz para avisos a continuación.
Velocidad de voz para avisos	Provee un deslizador que puede usar para ajustar la velocidad de la voz para los avisos. Para ajustar la velocidad, vaya al deslizador de Velocidad de voz para avisos . Mueva el deslizador hacia la derecha para aumentar la velocidad o hacia la izquierda para reducir la velocidad, hasta que la voz para avisos hable a la velocidad deseada.
Tono de voz para avisos	Determina el tono de la voz para el aviso. Para configurar el tono, seleccione Tono de voz para avisos y escoja el tono deseado. Podrá escoger entre un tono sumamente bajito hasta uno sumamente alto.
Pausar entre palabras	Cuando el escaneo auditivo esté activado, la opción de pausar entre palabra configura la cantidad de tiempo que pasa entre palabras en avisos auditivos. Las configuraciones disponibles son ninguna pausa, 1 segundo, 2 segundos y 3 segundos.
Escanear barra de visualización del habla	Cuando la opción de escanear barra de visualización del habla esté activada, se incluirá la barra de visualización del habla al escanear. Cuando esté desactivada, el escaneo saltará la barra de visualización del habla.

Configuración	Descripción
Saltar celdas vacías	Cuando la opción de saltar celdas vacías esté activada, se saltará cualquier ubicación con botones vacíos o con botones que sólo tengan la función de hablar el mensaje, pero sin ningún texto. Cuando esta opción esté desactivada, el escaneo incluirá los botones vacíos.
Tipo de escaneo	<p>Determina si el patrón de escaneo será secuencial o por fila/columna. Para seleccionar el patrón de escaneo, seleccione Tipo de escaneo y escoja Secuencial o Fila/Columna.</p> <p><i>Usando el modo de escaneo secuencial:</i> Un escaneo secuencial irá por cada botón, de izquierda a derecha, comenzando con la primer file. Cuando el botón deseado esté resaltado, active su interruptor.</p> <p><i>Usando el modo de escaneo por fila/columna:</i> Un escaneo de fila/columna resalta cada fila de botones, empezando con la fila superior y moviéndose hacia abajo por la pantalla. Cuando la fila que contenga el botón deseado esté resaltada, active su interruptor. El escáner irá por cada botón de la fila, de izquierda a derecha. Cuando el botón deseado esté resaltado, active su interruptor.</p>
Tiempo de repetición manual	<p><i>Esta configuración solo está disponible cuando el escaneo automático esté apagado y la opción de sostener botón esté activada.</i></p> <p>Controla la velocidad cuando esté sosteniendo un interruptor. Puede escoger entre 0.2 segundos a 10 segundos.</p>
Tiempo para cancelar escáner	<p><i>Esta configuración solo está disponible cuando el escaneo automático esté desactivado.</i></p> <p>Cuando esté usando escaneo de dos interruptores (2 interruptores bajo “configurar interruptores”), esta es la cantidad de tiempo que su equipo espera antes de cancelar el escáner y comenzar nuevamente. Por ejemplo, digamos que se está moviendo por el patrón de escaneo con el interruptor 1 y se le pasa el botón deseado. Con la opción de Tiempo para cancelar escáner activada, puede esperar el tiempo seleccionado (por ejemplo, 5 segundos) y, si no activa el interruptor 2, el patrón de escaneo reiniciará desde el principio.</p>
Velocidad de escaneo	<p><i>Esta configuración solo está disponible cuando el escaneo automático esté activado.</i></p> <p>Determina la cantidad de tiempo que su equipo demora en moverse de un botón, fila o columna al próximo en un escaneo. Seleccione Velocidad de escaneo y la velocidad deseada. Las configuraciones disponibles van de 0.2 segundos a 10 segundos. Por ejemplo, si selección 1.0 Segundos, el escáner demorará un segundo entre cada botón que es resaltado.</p>
Cantidad de re-escaneos	<p><i>Esta configuración solo está disponible cuando el escaneo automático esté activado.</i></p> <p>Configure la cantidad de tiempo que el equipo escaneará la página automáticamente. Una vez llegue a la cantidad de escaneos deseados, el escáner se detendrá hasta que active un interruptor nuevamente. Seleccione Cantidad de re-escaneos y escoja la cantidad apropiada de re-escaneos. Las configuraciones disponibles son 0, 2, 3, 4, 5, 10 y 100.</p>

Configurando un botón para reproducir un vídeo

1. En el Dialogue, abra la página que tenga el botón que desea usar para reproducir el vídeo.
2. Toque **Menú** y luego **Editar página**.
3. Toque el botón que desea usar y seleccione **Editar este botón**.
4. Ingrese una etiqueta para el botón y baje a la sección de Funciones del botón.
5. Seleccione la función existente para abrir la lista de Seleccionar función.
6. Seleccione la función de **Reproducir vídeo de la biblioteca**. Abrirá la ventana de Tipo de vídeo con dos opciones – Vídeo de la biblioteca y Vídeo de YouTube.
7. Seleccione **Vídeo de la biblioteca**. Abrirá una lista de vídeos con **Vídeos** seleccionados sobre la lista.
 - Si el vídeo fue grabado en su equipo originalmente, deje **Vídeos** seleccionado
 - Si el vídeo fue importado por la nube originalmente, seleccione **Álbumes**
8. Deslícese o busque en la lista.
9. Seleccione el vídeo deseado. El vídeo aparecerá en la ventana de Seleccionar vídeo.
10. Seleccione **Usar**. Cuando el vídeo termine de comprimir, verá Reproducir vídeo de la biblioteca bajo Funciones del botón.
11. Seleccione **Guardar**. La etiqueta ingresada aparecerá en el botón.
12. Seleccione **OK**. Cuando toque el botón, el vídeo se reproducirá.

Configurando un botón para reproducir un vídeo de YouTube™

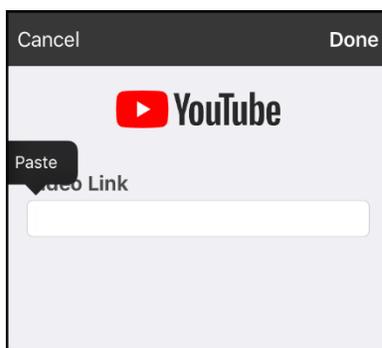
Nota: Necesita una conexión Wi-Fi activa.

1. En su equipo, seleccione el vídeo de YouTube deseado.
2. Toque el símbolo de **Compartir** (“Share”) y luego **Copiar enlace** (“Copy Link”). Verá un mensaje indicando que se copió el enlace.



Nota: Si tiene una versión más vieja de iPad, tal vez tenga que tocar “Share” y luego “Copy”.

3. En el Dialogue, abra la página con el botón que desea usar para reproducir el vídeo de YouTube.
4. Toque **Menú** y luego **Editar página**.
5. Toque el botón que desea usar y luego **Editar este botón**.
6. Ingrese una etiqueta para el botón y vaya a la sección de Funciones del botón.
7. Seleccione la función existente para abrir la lista de Seleccionar función.
8. Seleccione **Reproducir vídeo**. Aparecerá una ventana para escoger el tipo de vídeo.
9. Seleccione **Vídeo de YouTube**. Aparecerá la ventana de YouTube con un campo para ingresar el enlace del vídeo.
10. Toque y sostenga el campo del enlace de vídeo. Aparecerá un mensaje para Pegar (“Paste”).



11. Toque el mensaje de **Pegar** (“Paste”). Se copiará a este campo el enlace que copió en el paso 2.
12. Seleccione **OK**. Verá la función de Reproducir vídeo entre las funciones del botón.
13. Seleccione **OK**. Al tocar el botón, el vídeo de YouTube debe comenzar.

Nota: Si no tiene una conexión Wi-Fi al intentar ver el vídeo de YouTube, la pantalla aparecerá negra y verá el siguiente mensaje:

No hay conexión a YouTube (“No connection to YouTube”)

Necesita una conexión a Internet para ver vídeos de YouTube (“An internet connection is required to play a YouTube video”)

Si hay una conexión a Internet, pero YouTube no funciona, aparecerá el siguiente mensaje:

No hay conexión a YouTube (“No connection to YouTube”)

YouTube parece estar bloqueado por su proveedor de Internet. Favor contactar a su administrador de Internet. (“YouTube appears to be blocked by your internet service provider. Please contact your network administrator”)

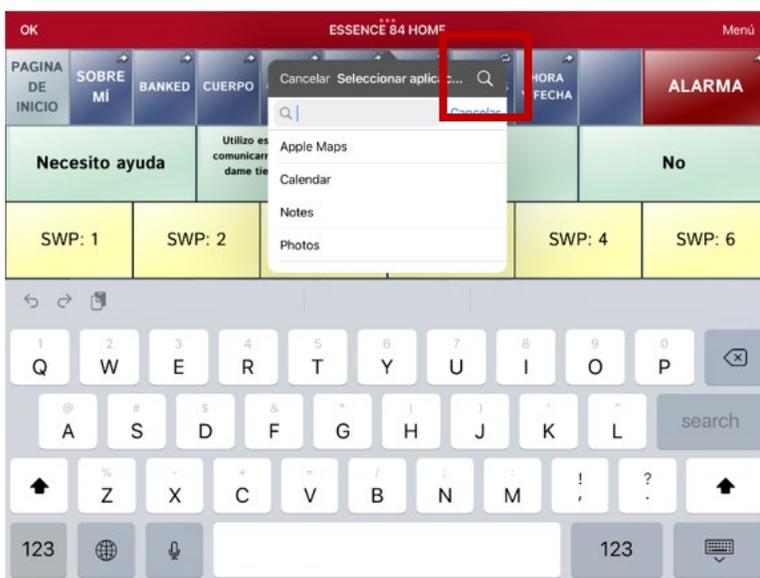
Configurando un botón para abrir una aplicación

Nota: Esta función no está disponible en sistemas dedicados.

1. Vaya a la página con el botón que desea usar y toque **Menú**.
2. Toque **Editar página**. La página estará en Modo de edición.
3. Toque brevemente o sostenga el botón que desea modificar.
4. Seleccione **Editar este botón**.
5. Ingrese una etiqueta para el botón y deslícese a la sección de Funciones del botón.
6. Toque **Añadir**. Verá una lista con las funciones disponibles.
7. Seleccione **Abrir aplicación**. Aparecerá una lista para seleccionar una aplicación.
8. Busque la aplicación deseada o deslícese por la lista.

Para buscar una aplicación:

Seleccione el símbolo para buscar  en la sección derecha de la barra para Seleccionar aplicación, o deslícese en la lista. Aparecerá un teclado.



Ingrese el nombre de la aplicación o parte del nombre. La función de búsqueda buscará coincidencias en cualquier parte del nombre de la aplicación. Por ejemplo, si ingresa **"ap"**, verá **"Apple Maps"**, **"Google Maps"**, **"Snapchat"** y **"Whatsapp"**.

9. escoja la aplicación deseada y seleccione **Guardar**.

Nota: Asegúrese que la aplicación seleccionada esté instalada en su equipo.

Verifique que el botón abra la aplicación

1. Salga del Modo de edición y toque el botón. Debe abrir la aplicación.

Nota: Si la aplicación requiere que ingrese a una cuenta, asegúrese de tener la información de ingreso disponible.

2. Para salir de la aplicación y regresar al Dialogue, toque "Dialogue" en la esquina superior izquierda de la pantalla.

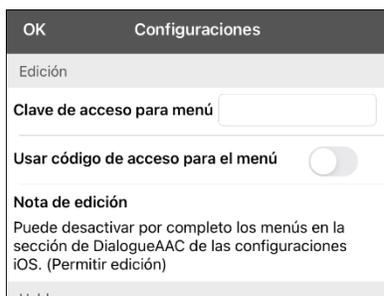
Nota: Si "Dialogue" no aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla, presione el botón de página principal del dispositivo y vuelva a abrir Dialogue.

Bloqueando y restableciendo acceso a los menús de edición

En ocasiones, puede querer bloquear acceso a los menús de edición. Para hacer esto, puede activar y desactivar la opción de **Usar código de acceso para el menú**. Al activar esta opción, únicamente podrá acceder a las opciones de menú y el archivo de vocabulario al ingresar una contraseña.

Para bloquear los menús de edición con una contraseña:

1. En el Dialogue, toque **Menú y Configuraciones**. Aparecerá el menú de configuraciones.
2. Bajo "Edición".



3. Toque el campo de **Clave de acceso para menú** para abrir un teclado.
4. Active la opción de **Usar código de acceso para el menú**.
5. Ingrese una contraseña y toque **OK**.
6. Toque **OK** en el menú de configuraciones. Ahora, al usuario tocar **Menú** o **Vocabulario**, aparecerá un cuadro para ingresar el código.

Para borrar y cambiar la contraseña:

Si se le olvida la contraseña, ingrese la secuencia numérica **72584556** para borrar la contraseña. Luego podrá escribir una contraseña nueva.

Para quitar el código de los menús de edición:

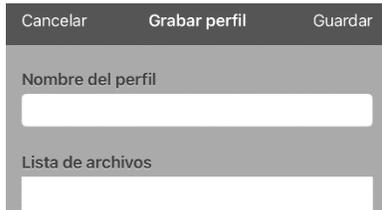
1. En el Dialogue, toque **Menú** o **Vocabulario**. Aparecerá un cuadro para ingresar el código.
2. Ingrese su contraseña. Abrirá el menú de configuraciones.
3. Desactive la opción de **Usar código de acceso para el menú**.
4. Para quitar el código, toque el campo de Código de acceso para abrir el teclado. Use la tecla de borrar  para quitar la contraseña.
5. Toque **OK** en el teclado.
6. Toque **OK** en el menú de configuraciones.

Trabajando con perfiles

Los perfiles graban las configuraciones del sistema para que luego las pueda acceder fácilmente. Puede grabar varios perfiles para usarlos cuando los necesite. Crear varios perfiles le permitirá cambiar entre distintos conjuntos de configuraciones.

Creando y grabando un perfil

1. Configure las configuraciones que desea asociar con el perfil. Esto incluye el archivo de vocabulario, las configuraciones, etcétera.
2. Vaya a **Menú > Configuraciones > Grabar perfil**. Aparecerá la ventana para ingresar el nombre del perfil.

Una captura de pantalla de una interfaz de usuario para crear un perfil. En la parte superior hay tres botones: 'Cancelar', 'Grabar perfil' y 'Guardar'. Debajo de ellos hay un campo de texto etiquetado 'Nombre del perfil' con un cursor de texto. Abajo de eso hay una lista de archivos etiquetada 'Lista de archivos'.

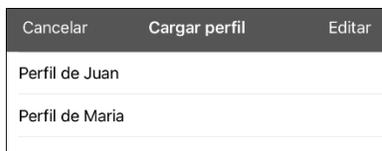
3. Toque el campo del nombre del perfil para abrir un teclado.
4. Ingrese un nombre para el perfil (por ejemplo, "Perfil de María").
5. Toque **Guardar**. Se creará un perfil para María con todas las configuraciones actuales del sistema.

Nota: Para crear un segundo perfil (por ejemplo, "Perfil de Juan"), siga estos mismos pasos, primero cambiando las configuraciones para el perfil deseado.

Navegando menús para cargar un perfil

Para cargar un perfil previamente creado:

1. Vaya a **Menú > Configuraciones > Cargar perfil**. Aparecerán los perfiles creados.

Una captura de pantalla de una interfaz de usuario para cargar un perfil. En la parte superior hay tres botones: 'Cancelar', 'Cargar perfil' y 'Editar'. Debajo de ellos hay una lista de perfiles creados: 'Perfil de Juan' y 'Perfil de María'.

2. escoja el nombre del perfil deseado. Aparecerán las configuraciones correspondientes.

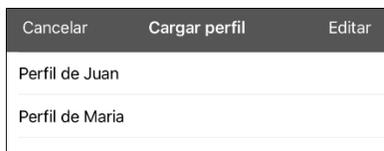
Tocando un botón para cargar un perfil

Si creó varios perfiles, puede almacenar cada perfil en un botón aparte y luego cambiar de un perfil a otro seleccionando un botón, en lugar de tener que navegar por menús.

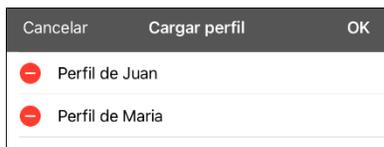
1. Vaya a la página con los botones que desea usar.
2. Toque **Menú > Editar página**.
3. Toque el primer botón para cargar un perfil.
4. Toque **Editar este botón**.
5. Añada una etiqueta para identificar el perfil.
6. Deslícese a la sección de funciones del botón y toque **Añadir**.
7. Deslícese a la lista de funciones y toque **Seleccionar perfil**.
8. Seleccione uno de los perfiles que creó.
9. Toque **Grabar** y **OK**. El perfil estará almacenado en el botón.
10. Repita los pasos 3 a 9 para cada perfil creado.
11. Cuando termine de grabar perfiles en botones, sencillamente toque cualquiera de los botones para cargar el perfil correspondiente.

Cambiando el nombre o borrando un perfil

1. Vaya a **Menú > Configuraciones > Cargar perfil**. Aparecerán los perfiles creados.



2. Toque **Editar**. El símbolo de borrar  aparecerá a la izquierda de cada perfil.



3. Toque el símbolo de borrar  para el perfil cuyo nombre quiere cambiar. Aparecerá un botón para cambiar el nombre y otro para borrar el perfil.



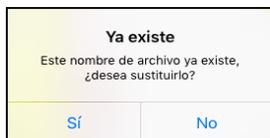
4. Cambie el nombre o borre el perfil.

Para cambiar el nombre del perfil: Toque **Cambiar nombre**, ingrese el nuevo nombre en el campo correspondiente y toque **OK**.

Para borrar el perfil: Toque **Borrar**. Se borrará el perfil inmediatamente.

Modificando un perfil

1. Haga los cambios que desea asociar con el perfil.
2. Vaya a **Menú > Configuraciones > Grabar perfil**. Aparecerá la ventana del nombre del perfil
3. Toque el cuadro del nombre del perfil para abrir un teclado.
4. Ingrese el nombre original del perfil y toque **Guardar**. Aparecerá un mensaje informando que ya existe el nombre del archivo.



5. Toque **Sí**. Se grabarán los cambios.

Cambiando las configuraciones del Dialogue

Puede encontrar las configuraciones de Dialogue en **Menú > Configuraciones** en la aplicación del Dialogue. Desde la página de configuraciones del Dialogue, deslice para ver todas las opciones disponibles. Cuando termine de cambiar las configuraciones, toque **OK** en la esquina superior izquierda de las configuraciones.

Perfiles

Configuración	Descripción
Grabar perfil	Le permite guardar las configuraciones actuales como un perfil.
Cargar perfil	Le permite cargar, cambiar el nombre o borrar un perfil.

Navegación

Configuración	Descripción
Sonido de clic del botón	Con esta opción activada, el equipo provee retroalimentación auditiva al seleccionar un botón.
Símbolos de navegación del botón	Cuando esté encendido, esta configuración hará que aparezcan pequeñas flechas de navegación en la esquina superior derecha de todos los botones. Cuando esté apagado, se esconderán las flechas.

Tamaño de la página

Configuración	Descripción
Barra de estado	Al prenderla, esta función mostrará la barra de estado sobre la barra de visualización del habla
Bloqueo de teclados	Al prenderla, esta función ajusta la pantalla para un bloqueo de teclados.

Edición

Configuración	Descripción
Clave de acceso para menú	Ingrese una contraseña.
Usar código de acceso para el menú	Con esta opción activada, únicamente podrá acceder a las opciones de menú y el archivo de vocabulario al ingresar una contraseña.

Habla

Configuración	Descripción
Voz	<p>Dado que hay muchas opciones de voces, puede descargar las que quiere. Si solamente descarga e instala las voces que necesita, puede ahorrar mucho espacio de almacenaje en su equipo.</p> <p>La configuración de voz muestra la voz seleccionada. Para descargar e instalar otra voz, toque Voz para abrir una lista de voces disponibles. Para escuchar cómo suena una voz, seleccione el símbolo de . Prueba varias voces. Cuando encuentre la voz deseada, seleccione  para descargar e instalarla.</p> <p><i>Nota:</i> Algunas voces cuestan dinero. Tendrá que comprar estas voces de la Tienda de actualizaciones para que estén disponibles entre el listado de voces.</p>
Velocidad	Deslice la barra para modificar la velocidad del habla.
Tono de voz	Puede cambiar el sonido de una voz modificando el tono. Seleccione el tono deseado: sumamente bajo, muy bajo, bajo, normal, alto, muy alto o sumamente alto. <i>Nota:</i> Esta opción no está disponible para todas las voces.
Automático	Si decide devolver todas las configuraciones de voz a las opciones predeterminadas y empezar de nuevo, seleccione Automático . Aparecerá un mensaje advirtiéndole que todas las configuraciones de voz volverán a sus valores automáticos. Si desea restaurar las configuraciones actuales, seleccione Continuar . Si desea mantener las configuraciones actuales, seleccione Cancelar .
Probar	Para escuchar cómo suena la voz seleccionada con la configuración actual, seleccione Probar . De ser necesario, ajuste las configuraciones de voz y seleccione Probar varias veces.
Voz para teléfono/FaceTime	<p>Seleccione la voz deseada para llamadas telefónicas.</p> <p>La configuración para la voz de Teléfono/FaceTime mostrará la voz seleccionada. Para descargar e instalar una voz distinta, toque Voz para teléfono/FaceTime para abrir una lista de voces disponibles. Para escuchar cómo suena una voz, toque el símbolo de . Escuche varias voces. Al encontrar la voz deseada, seleccione el símbolo de  para descargar e instalarlo.</p>

Barra de visualización del habla

Configuración	Descripción
Permitir función de copiar y pegar	Con esta opción activada, el usuario podrá copiar y pegar texto en el BVH.
Capitalización automática	Con esta opción activada, el equipo automáticamente hará que la primera letra de cada oración sea mayúscula.
Fuente	Seleccione entre 7 fuentes disponibles para el texto de la BVH.
Tamaño de la fuente	Determina el tamaño de la fuente que aparece en la BVH. El tamaño de fuente va de 14 a 72. Si intenta seleccionar un tamaño de fuente y una cantidad de líneas que combinadas ocasionarían que la BVH fuese más grande que la pantalla, se reducirá el tamaño de la fuente automáticamente con el fin de que la BVH no ocupe más de 60% de la pantalla.
Color de la fuente	Seleccione entre 12 fuentes disponibles para el texto de la BVH.
Color de trasfondo	Seleccione entre 12 colores disponibles para el trasfondo de la BVH.

Configuración	Descripción
Cantidad de líneas	Escoja la cantidad de líneas de texto que desea en la BVH. La cantidad de líneas va de 1 a 10.
Cursor visible	Active esta configuración si desea que el cursor aparezca en la BVH. Desactive esta configuración si no desea que el cursor aparezca en la BVH. <i>Nota:</i> Si la configuración está apagada e inserta el cursor al final de la BVH mientras esté en modo de Ubicar cursor, no aparecerá el cursor.
Permitir ubicar cursor	Active esta configuración si desea que Ubicar cursor aparezca como opción en el menú contextual de la BVH. Esto le permitiría tocar y sostener la BVH para ubicar el cursor sin tener que configurar un botón de Ubicar cursor.
Función de toque	Escoja entre las funciones de Hablar , Hablar y agrandar texto o Ninguna función al tocar la BVH.
Realzar palabra hablada	Seleccione un color para ver las palabras realzadas en la BVH según se hablan.
Color de realce para el teléfono/FaceTime	Seleccione un color para ver las palabras realzadas en la BVH según se hablan durante una llamada telefónica.

Área de habla expandida

Configuración	Descripción
Fuente	Seleccione entre 7 fuentes disponibles para el texto del área expandida de habla.
Tamaño de la fuente	Determina el tamaño de la fuente que aparece en el área expandida de habla.
Color de la fuente	Seleccione entre 12 colores disponibles para la fuente del texto del área expandida de habla.
Color de trasfondo	Seleccione entre 12 colores disponibles para el trasfondo del área expandida de habla.

Hablar

Configuración	Descripción
Hablar caracteres	Con esta opción activada, el equipo pronunciará individualmente cada carácter que ingrese.
Hablar palabras	Con esta opción activada, el equipo pronunciará cada palabra que ingrese.
Hablar oraciones	Con esta opción activada, el equipo pronunciará cada oración que ingrese.
Borrar automáticamente	Seleccione qué le ocurrirá al texto en la BVH luego de que se diga el mensaje. Apagar: Se quedará el texto en la BVH hasta que lo borre. De inmediato: El texto se borrará automáticamente de la BVH luego de decir el mensaje. Después de próxima selección: El texto se borrará automáticamente de la BVH al activar un botón en su archivo de vocabulario.
Impedir interrupción	Con esta opción activada, no se interrumpirá la pronunciación de una oración si sin querer toca otro botón mientras el equipo habla.

Monitor de actividad de idioma

Configuración	Descripción
Activar registro	Esta opción le permite al equipo recolectar información asociada al uso de idioma que puede subir a la página de Realize Language para un análisis en línea, o que puede grabar a un archivo para analizar manualmente.
Contraseña de privacidad	Ingrese o cambie su contraseña para el Registro de data.
Despejar registro	Despeja el registro de uso para el usuario actual.
Configuración de Realize Language	Sube la información recolectada del usuario a la página Realize Language para análisis.

Botones

Configuración	Descripción
Activar al soltar	Con esta opción activada, no se activará un botón hasta que el usuario lo suelte, en lugar de al momento de tocarlo.
Tiempo de espera	Controla el tiempo que tiene que pasar para que el equipo registre una selección, opción útil cuando el usuario tiene que deslizarse por varios botones para seleccionar el deseado.
Tiempo de activación	<i>Botones:</i> Todos los botones estarán desactivados por el periodo especificado luego de activar un botón para evitar activar un botón dos veces sin querer. <i>BVH:</i> La BVH estará desactivada por el periodo especificado luego de que un usuario toque la BVH para evitar decir las palabras dos veces sin querer.
Resaltar al tocar	Con esta opción activada, se resaltará brevemente el botón seleccionado al activarlo.
Relleno de gradiente	Cuando la opción de relleno de gradiente esté activada, los colores de los botones gradualmente se entremezclarán.
Saturación de gradiente	Use el deslizador de saturación de gradiente para ajustar la saturación/opacidad (intensidad) del gradiente. Si mueve el deslizador a la derecha los colores aparecerán más saturados/opacos (intensos). Si lo mueve a la izquierda, los colores aparecerán menos saturados/opacos (pálidos).
Esconder imágenes	Con esta opción activada, se esconderán todos los símbolos de los botones y únicamente aparecerá el texto. Tome en cuenta que activar esta opción desactivará la configuración de “Mostrar símbolos” de la BVH.
Color de relleno para botones vacíos	Seleccione un color para que aparezca en los botones vacíos
Margen de botón	Seleccione un tamaño para los márgenes. El tamaño automático es Ninguno. Para aumentar el margen, seleccione una opción entre 1 y 100 puntos.

Pizarra

Configuración	Descripción
Desactivar dibujo al dividir pantalla	Al activar esta opción, no podrá dibujar en la pizarra cuando tenga la opción de dividir pantalla activada en el iOS.
Cambiar proporción del dibujo al dividir pantalla	Al activar esta opción, cambiará la proporción del dibujo de acuerdo con el tamaño relativo de la aplicación cuando tenga la pantalla dividida en el iOS.
Cargar último dibujo	Al activar esta opción, aparecerá el dibujo más reciente en la pizarra cuando la abra.
Grabar dibujo automáticamente	Al activar esta opción, se grabarán automáticamente los dibujos en la pizarra.

Seguimiento de cabeza

El seguimiento de cabeza sólo está disponible en equipos iOS o iPadOS con una cámara frontal TrueDepth®.

Configuración	Descripción
Activar seguimiento de cabeza	Activa o desactiva el seguimiento de la cabeza. Con esta opción activada, puede usar pequeños movimientos de cabeza para controlar dónde se mueve el puntero en la pantalla. Para más detalles, vea el “Apéndice B: Configurando y uso el seguimiento de cabeza” en la página 88.

Hiru

Configuración	Descripción
Activar Hiru	Activa o desactiva el rastreo ocular. Con esta opción activada, puede usar movimientos oculares para controlar hacia dónde se mueve el puntero en la pantalla. Para más detalles, vea el “Apéndice C: Configurando y usando el rastreo ocular” en la página 94.

Almacén de Mensajes

Configuración	Descripción
Página de almacén de mensajes de PRC-Salttillo	Lleva a la página de Banco de mensajes de PRC-Salttillo. Para volver a la aplicación de Dialogue, toque Dialogue en la esquina superior izquierda de la pantalla.
Página de MyMessageBanking	Lleva a MyMessageBanking.com. Para volver a la aplicación de Dialogue, toque Dialogue en la esquina superior izquierda de la pantalla.
Importar archivo ZIP del almacén de mensajes	La página de banco de mensajes de PRC-Salttillo y myMessageBanking.com le permiten combinar múltiples mensajes grabados a un archivo .zip y descargar el archivo a su equipo. Toque Importar , combine los mensajes deseados y descargue el archivo .zip a la aplicación. Los mensajes aparecerán automáticamente en páginas en su Essence 60 o Essence 84.
Banco de mensajes (“Message Bank”)	Muestra una lista de los mensajes en el banco.

Equipos no dedicados: Redes sociales

Configuración	Descripción
Permitir redes sociales	Con esta opción activada, podrá compartir el texto generado en la BVH a la red social que escoja.

Periféricos

Configuración	Descripción
Seleccionar amplificador	Seleccione el nombre de su amplificador para hacer una conexión Bluetooth con el Dialogue y obtener lecturas precisas del nivel de carga.
Configurar amplificador	Configure el volumen de la bocina izquierda y derecha, así como el bajo y tonos graves y agudos.

Escaneo

Configuración	Descripción
Escaneo activado	Al activar esta opción, verá las configuraciones de escaneo. Vea “Usando las configuraciones de escaneo” en la página 61.

Actualizando el programa de Dialogue

Para actualizar su aplicación de Dialogue más allá de la versión 2.39, su equipo debe estar corriendo con iPadOS, iOS 14 o una versión posterior.

Actualizando la aplicación de Dialogue con el símbolo del App Store

Cuando haya una actualización disponible, el símbolo del App Store aparecerá con un número en la esquina superior derecha del símbolo.

¡Importante! Wi-Fi debe estar encendido.

1. Toque el símbolo del App Store.
2. Toque **Actualizaciones** (“**Updates**”) en la esquina superior derecha de la pantalla.
3. La aplicación de Dialogue estará listada bajo las Actualizaciones.
4. Toque **Actualizar** (“**Update**”) a la derecha de la aplicación de Dialogue.
5. Ingrese el Apple ID que usó para comprar la aplicación de Dialogue. La actualización comenzará a descargar.

Actualizando la aplicación de Dialogue usando iTunes

Si tiene la versión 12.6 de iTunes o una anterior, puede actualizar la aplicación de Dialogue con el equipo conectado a una computadora usando iTunes. Si tiene una versión de iTunes 12.7 o posterior, primero tendrá que usar el procedimiento arriba, bajo “Actualizando la aplicación de Dialogue con el símbolo del App Store”.

¡Importante! Si tiene un equipo dedicado, **no** actualice iTunes a la versión 12.7 o una posterior. Si lo hace, no podrá actualizar la aplicación de Dialogue.

1. Conecte el equipo a la computadora.
2. Active iTunes en la computadora.
3. Vaya a la sección de Apps en iTunes.
4. Deslice a la sección de Actualizaciones y busque la opción de Buscar actualizaciones (“Check for Updates”) en la esquina inferior derecha de la pantalla.

Nota: La ubicación de la opción de Actualizaciones depende de la versión de iTunes que esté usando.

5. Ingrese el Apple ID que usó para comprar la aplicación de Dialogue previamente.
6. Comenzará a descargar la actualización.

Analizando el desarrollo lingüístico

Puede usar las capacidades de registro de data de su equipo para recolectar información sobre el desarrollo lingüístico de una persona. Luego, puede subir esa información a la página de Realize Language™.



Este proceso le permite monitorear, medir y maximizar el potencial de uso del equipo de una persona.

Usando la página de Realize Language

Realize Language es un servicio electrónico basado en suscripciones que organiza y analiza información, presentando los resultados en formatos gráficos fáciles de entender que proveen información valiosa en torno al desarrollo lingüístico de cada usuario. El uso de este servicio desde su computadora le permite...

- Rastrear el progreso y desarrollo en la comunicación de una persona a través del tiempo.
- Comparar automáticamente distintos aspectos de la comunicación.
- Crear un resumen detallado de la ejecución.
- Compartir información con otros.
- Rápidamente crear reportes fáciles de entender.

Para aprender más, vaya a la página de Internet de Realize Language: <https://realizelanguage.com/info/>

Para ver o descargar la guía de usuario de Realize Language (actualmente solo disponible en inglés), vaya a <https://realizelanguage.com/info/support>.

Para apoyo al cliente:

De tener algún problema con la página de internet de Realize Language, puede enviar un correo electrónico a support@realizelanguage.com.

De tener algún problema con el equipo, puede contactar la unidad de apoyo técnico de Saltillo al 1-800-382-8622, o a través de correo electrónico a service@saltillo.com.

Activando el Registro de data en su equipo

Con la opción de Registro de data activada, su equipo recolectará información asociada al uso de lenguaje del usuario, que podrá subir a la página de Realize Language para un análisis en línea, o grabar a un archivo para analizar manualmente.

1. En Dialogue, vaya a **Menú y Configuraciones**. Aparecerá la pantalla de configuraciones.
2. Bajo “Monitor de actividad de idioma”, active la opción de **Activar registro**.



3. Con esta opción activada, verá el símbolo de Registro de data  en la Barra de visualización del habla.

Creando una contraseña de privacidad

Puede crear una contraseña para proteger la información recolectada a través del Registro de data, con el fin de prevenir acceso no autorizado.

1. Bajo el área de “Monitor de actividad de idioma”.



2. Ingrese una contraseña en el cuadro a la derecha de **Contraseña de privacidad**. Aparecerá un cursor en el cuadro de contraseña y un teclado.
3. Ingrese la contraseña que desea usar y toque **OK**. Aparecerá una ventana para confirmar la contraseña.
4. Ingrese la contraseña nuevamente y toque **OK**. Verá un mensaje confirmando que se registró la contraseña nueva.
5. Toque **OK** para cerrar el mensaje.

Carga manual de datos para el análisis

Sube los datos recogidos por una persona a la página Realize Language para el análisis.

1. Conecte el equipo a la computadora.
2. Abra iTunes en la computadora.
3. En iTunes en la computadora, pulse sobre el equipo y vaya a la sección de Aplicaciones (“Apps”).
4. Deslícese hacia abajo hasta que encuentre el Dialogue en el área de Compartir archivos (“File Sharing”).
5. Resalte el archivo **logfile.txt** que está cargando.
6. Seleccione **Guardar a (“Save To”)** en la esquina inferior derecha. Aparecerá un cuadro de Windows para grabar. Seleccione la carpeta donde desea grabar el archivo.
7. Acceder a la página Realize Language.
8. Seleccione la opción **Cargar archivos de datos (“Upload Data File”)** y luego seleccione la opción de **Seleccionar un archivo para subir (“Select a File to Upload”)**.
9. Seleccione el archivo y haga clic en **Cargar (“Upload”)**.

Despejando los datos de uso

Para despejar la información de uso para el usuario actual:

1. Bajo el área de “Monitor de actividad de idioma”.



2. Toque **Borrar**.
3. Aparecerá una ventana y un teclado para ingresar la contraseña. Ingrese su contraseña y toque **OK**.
4. Confirme que desea despejar el registro tocando **Sí**.
5. Aparecerá un mensaje confirmando que los datos se despejaron. Toque **OK** para cerrarlo.

Cambiando o quitando su contraseña

El equipo está configurado para que tenga que ingresar una contraseña cada vez que grabe datos a un archivo. Esto ayuda a proteger su privacidad para que solo usted pueda ver la información. Puede cambiar su contraseña cuando desee o cambiar la configuración para que no necesite ingresar una contraseña.

Para cambiar su contraseña:

1. Bajo “Registro de data”, toque el cuadro de contraseña que verá a la derecha de Contraseña de privacidad. Aparecerá una ventana y un teclado para ingresar su contraseña.
2. Ingrese su contraseña actual y toque **OK**. Verá un cursor en el cuadro de contraseña.
3. Use la tecla de borrar  para despejar el campo de contraseña.
4. Ingrese su contraseña nueva y toque **OK**.
5. Aparecerá un cuadro para confirmar la contraseña. Ingrese su contraseña nuevamente y toque **OK**.
6. Aparecerá un mensaje confirmando que se registró la contraseña nueva. Toque **OK** para cerrarlo.

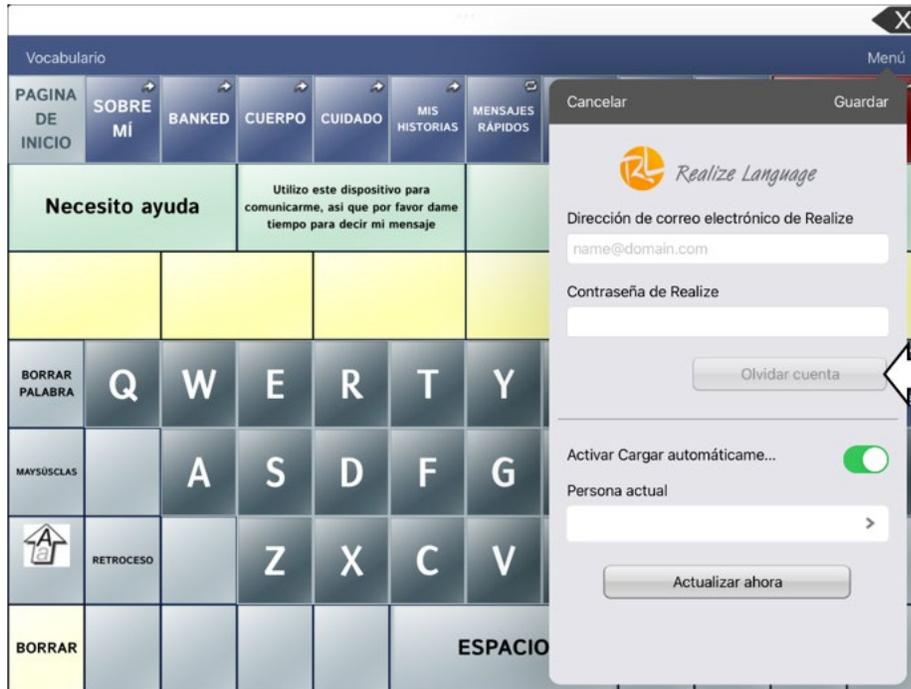
Para quitar su contraseña:

Si prefiere no usar una contraseña cada vez que grabe datos en un archivo, siga este procedimiento. Sin embargo, tenga en cuenta que perderá la protección que provee una contraseña:

1. Bajo “Registro de data”, toque el cuadro de contraseña que verá a la derecha de “Contraseña de privacidad”. Aparecerá una ventana y un teclado para ingresar su contraseña
2. Ingrese su contraseña actual y toque **OK**. Verá un cursor en el cuadro de contraseña.
3. Use la tecla de borrar  para despejar el campo de contraseña y toque **OK**.
4. Verá un mensaje confirmando que se borró su contraseña. Toque **OK** para cerrarlo.

Borrando sus credenciales de la cuenta de Realize Language

Si desea borrar sus credenciales de la cuenta de Realize Language, seleccione **Olvidar cuenta** (“Forget account”) en la ventana para ingresar a Realize Language. Por ejemplo: digamos que usted es un clínico y desea desconectar su cuenta de Realize Language antes de prestarle su equipo a un cliente. Al hacer esto, el correo electrónico de su cuenta de Realize Language no estará visible y su cuenta no acumulará los datos recolectados para el cliente.



El botón de **Olvidar cuenta** solo estará activo cuando haya ingresado sus credenciales en los campos de correo electrónico y contraseña de Realize Language.

Al seleccionar el botón de **Olvidar cuenta**:

- Aparecerá un aviso para confirmar que desea borrar sus credenciales de Realize Language.
- Si confirma, se borrarán sus credenciales de Realize Language, se desactivará la opción para cargar los datos automáticamente (“Enable Auto-Upload”) y se cerrará la ventana de ingreso.

Añadiendo un evento Webhook a un botón

¿Conoce la función de webhooks y los quiere usar con su equipo? A continuación, mostramos cómo funciona en la aplicación Dialogue. *Sepa que esta sección requiere un entendimiento básico de webhooks y programación.*

¡Importante! Tendrá que estar conectado a Wi-Fi para usar webhooks.

Términos usados en esta sección

Término	Significado
webhook	Un webhook es un evento que activa alguna función.
servicio o proveedor de webhook	Un servicio webhook es una aplicación por la web para recuperar y almacenar datos de algún evento en particular.
evento webhook	<p>Un evento webhook es una solicitud por la web a través de un enlace URL que tiene información adicional para el servicio o proveedor webhook.</p> <p>Un evento webhook consiste en dos partes: (1) el URL y (2) la carga útil en formato JSON. El evento es la pieza que envía la aplicación Dialogue.</p> <p>Ejemplo de evento: Crear un documento</p>
URL	Un URL es una dirección de Internet. Para los webhooks, el URL es la dirección que activará un evento. Webhooks usa el protocolo http para comunicarse con el servicio o proveedor de webhook.
carga útil	<p>Puede enviar instrucciones adicionales con el URL para llevar a cabo el evento. Le llamamos a estas instrucciones adicionales la carga útil.</p> <p><i>Nota:</i> No todo evento necesita una carga útil.</p> <p><i>Ejemplos de carga útil:</i> Añadir contenido a su documento (vea “evento webhook” arriba); formatear el contenido</p> <p>El servicio o proveedor de webhook define la carga útil. Así se ve una porción de una carga útil al integrarse a un servicio de webhook:</p> <pre>{ "event_id": "LtWXD3crgy", "event_type": "form_response", "form_response": { "form_id": "IT4Z3j", "token": "a3a12ec67a1365927098a606107fac15", "submitted_at": "2018-01-18T18:17:02Z",</pre>
JSON	Los Webhooks integran respuestas (cargas útiles) en formato JSON, un idioma que usan los programadores. La aplicación Dialogue tiene un interfaz para estas respuestas. El ejemplo bajo “carga útil” arriba está en formato JSON.

Añadiendo un evento webhook

Puede crear todos los botones webhook que desee, pero solo puede enlazar un URL a cada botón.

Ejemplos de eventos webhook: enviar el último informe del tiempo a su equipo; hacer un pago; enviar una alerta cuando algo ocurra; encender una luz; abrir una puerta; ajustar el termostato; operar un equipo doméstico inteligente.

Nota: Puede simplificar el proceso de programación de webhooks usando el ChatEditor, especialmente copiando y pegando los enlaces e ingresando datos en formato JSON.

1. Vaya a la página donde desea colocar el botón Webhook y toque **Menú**.
2. Toque **Editar página**. La página entrará a Modo de edición.
3. Toque brevemente o sostenga el botón que desea modificar. Abrirá el menú para editar el botón.
4. Toque **Editar este botón**. Abrirá una ventana que le permitirá modificar el botón.
5. Ingrese una etiqueta para el botón y seleccione o importe una imagen.
6. Deslícese a la sección de funciones del botón.
7. Toque **Añadir** para abrir una lista de funciones.
8. Toque **WebHook** para abrir una ventana.
9. Ingrese **https://** para insertar un cursor y abrir un teclado.
10. Ingrese el URL para abrir el evento Webhook. Puede copiar el mismo desde la página del servicio o proveedor Webhook.
11. Si su evento necesita un “payload”, toque el campo de **JSON** para insertar un cursor e ingresar datos en el formato JSON que desee enviar desde el botón.
12. Para probar el Webhook, toque **Probar Webhook**.
13. Cuando termine, toque **OK**. Aparecerá el enlace al Webhook en la sección de funciones del botón.
14. Toque **Guardar**.
15. Asegúrese de tener una conexión inalámbrica y de escoger el botón creado.



The screenshot shows a dialog box for configuring a webhook. At the top, there are two buttons: "Cancelar" (Cancel) on the left and "OK" on the right. Below the buttons, the dialog is divided into two sections. The first section is titled "Dirección del Webhook" (Webhook Address) and contains a text input field with the text "https://". The second section is titled "JSON del Webhook" (Webhook JSON) and contains a text input field with the text "{ }". At the bottom of the dialog, there is a button labeled "Probar Webhook" (Test Webhook).

Viendo el Dialogue y otra aplicación lado a lado

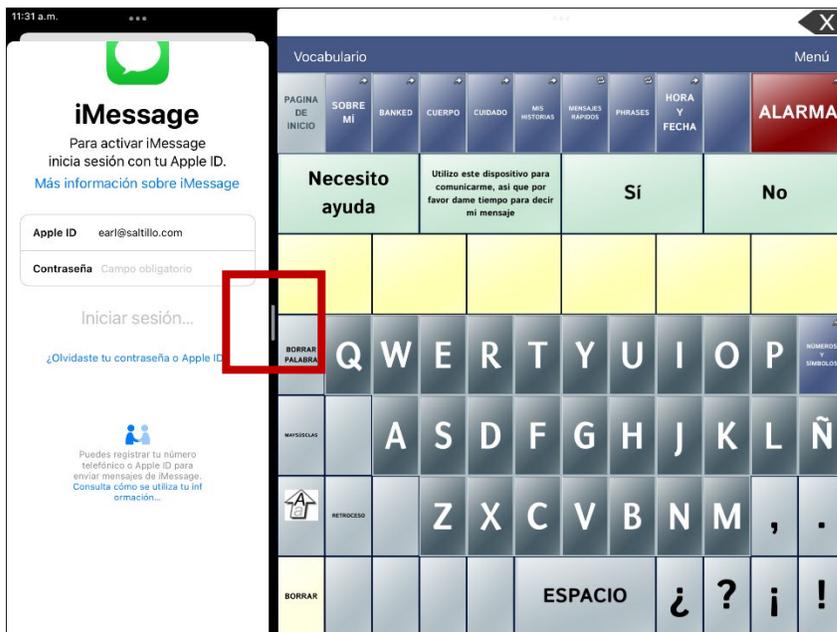
En un equipo no dedicado, la opción de iOS “Split View” (vista dividida) le permite ver dos aplicaciones a la misma vez, una al lado de la otra. No todas las aplicaciones son compatibles con esta función. La vista dividida debe funcionar de forma automática. De no ser así, vaya a iOS Configuración y, seleccione **Pantalla de Inicio y Dock**, seleccione **Multitarea**, y active la opción para **Permitir varias apps**.

¡Importante! De estar usando Dialogue en un equipo dedicado, no podrá usar la función de vista dividida.

1. En el equipo, abra la aplicación de Dialogue.
2. Deslice hacia arriba desde la parte inferior de la pantalla para mostrar una lista de las aplicaciones más recientes.



3. En la lista, toque y sostenga el símbolo para la aplicación que desea ver en el Dialogue y arrástrela hacia la esquina izquierda o derecha de la pantalla. Las aplicaciones aparecerán una al lado de la otra.



Nota: Para ajustar el tamaño de cada aplicación, arrastre el divisor hacia la izquierda o derecha.

La telefonía: Usando la aplicación de Dialogue para llamar

¡Importante!

- Tiene que estar usando la aplicación de Dialogue en un equipo no dedicado. De tener un equipo dedicado, no podrá usar el teléfono.
- Necesitará una versión 2.23 o posterior de la aplicación de Dialogue y su equipo debe ejecutar iOS 13 o una versión posterior.
- Cada usuario necesitará una cuenta de FaceTime®.

Para seleccionar o cambiar la voz del teléfono:

Durante una llamada telefónica, la voz del teléfono será distinta a la voz del equipo.

1. En Dialogue, vaya a Configuraciones y en la sección de Habla, vaya a **Voz para teléfono/FaceTime** para abrir una lista de voces disponibles. La voz seleccionada mostrará una marca de cotejo.
2. Para cambiar la voz, seleccione el símbolo de  para escuchar cómo suena una voz. Escuche varias voces de ser necesario.
3. Al encontrar la voz deseada, seleccione el símbolo de  para descargar e instalarla.

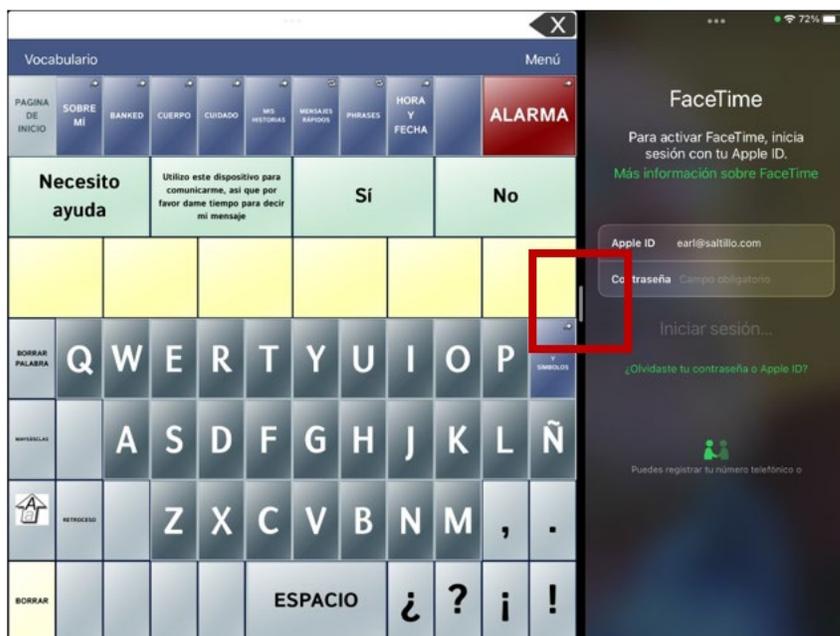
Para hacer una llamada telefónica:

1. En el equipo, abra Dialogue.
2. Deslice hacia arriba desde la parte inferior de la pantalla para mostrar una lista de las aplicaciones recientes.



Consejo: Si no has usado la aplicación de FaceTime recientemente, el símbolo no aparecerá en la lista. Abra FaceTime y vuelva a cerrarlo. Deberá ver el símbolo en la lista.

3. En la lista, toque y sostenga el símbolo de FaceTime y arrástrela hacia la esquina izquierda o derecha de la pantalla. Dialogue y FaceTime aparecerán uno al lado del otro.



Nota: Para ajustar el tamaño de cada aplicación, arrastre el divisor hacia la izquierda o derecha.

4. Desde la aplicación de FaceTime, seleccione la persona que desea llamar.
5. Cuando conteste la persona que está llamando, use la aplicación de Dialogue para comenzar a hablar.
Nota: Durante la llamada, Dialogue cambiará de la voz regular del equipo a la voz de Teléfono/FaceTime seleccionada. Al terminar la llamada, Dialogue volverá a la voz regular del equipo.
6. Para cerrar FaceTime y Split View al terminar la llamada, arrastre el divisor sobre FaceTime.

Haciendo una copia de seguridad del equipo

¡Importante! Este procedimiento sólo explica cómo hacer copias de archivos del equipo. No aplican para los archivos de vocabulario de Essence.

1. Abra la aplicación de iTunes en la computadora.
2. Conecte el equipo a la computadora mediante un cable USB.
3. En iTunes, aparecerá el equipo a mano izquierda.
4. Haga un clic derecho en el equipo y toque la opción de **Realizar copia ahora** (“Back up”).
5. iTunes comenzará a hacer una copia de seguridad del equipo.

Restaurando el equipo

¡Importante! Este procedimiento sólo explica cómo hacer restaurar archivos del equipo. No aplican para los archivos de vocabulario de Essence.

1. Abra la aplicación de iTunes en la computadora.
2. Conecte el equipo a la computadora mediante un cable USB.
3. En iTunes, aparecerá el equipo a mano izquierda.
4. Haga un clic derecho en el equipo y toque la opción de **Restaurar copia** (“Restore from Backup”).
5. escoja la copia de seguridad más reciente para asegurarse de sincronizar la versión actualizada.
6. iTunes comenzará el proceso de restaurar la copia de seguridad en el equipo.

Apéndice A: Funciones avanzadas de gramática

Las funciones en este apéndice están dirigidas a personas con un amplio conocimiento de gramática. Considere que son métodos alternos de configurar la gramática dentro de un archivo de vocabulario. Algunos archivos de vocabulario ya tienen su función de gramática.

Creando un botón de gramática

Para crear un botón que cambie la forma gramática de una palabra:

1. Vaya a la página que contenga el botón deseado.
2. Toque **Menú** y **Editar página**.
3. Toque y sostenga el botón deseado.
4. Toque **Editar este botón**.
5. Ingrese una etiqueta, por ejemplo, **add -s**.
6. Baje a la sección de Funciones del botón.
7. Toque **Añadir**.
8. Toque **Función de gramática**. Verá las funciones de gramática disponibles.



Add -es: forma plural de sustantivo

Add -s: forma plural de sustantivo

9. Toque la función deseada. Por ejemplo, **add -s** para añadir una “s”. Verá la función entre la lista de Funciones del botón.
10. Toque **Guardar**. En este ejemplo, verá un botón con la etiqueta “-s” para pluralizar los sustantivos.

Identificando las partes de las oraciones

Para aplicar una parte de una oración a un botón:

1. Vaya a la página de “cosas” (sustantivos).
2. Toque **Menú** y **Editar página**.
3. Toque y sostenga un botón de una “cosa” (por ejemplo, **carro**), seleccione Editar este botón y baje a la sección de Funciones del botón.
4. Toque **Añadir** para abrir la lista de funciones.
5. Seleccione la opción de **Aplicar propiedad gramática**. En el menú de Parte de la oración verá las opciones de adjetivo, sustantivos y verbos.
6. Seleccione la parte de oración deseada (por ejemplo, **sustantivo**).
7. Toque Guardar. En este ejemplo, Aplicar propiedad gramática aparecerá en la parte inferior de la lista de funciones del botón.

¡Importante! La propiedad gramatical tiene que ser la primera función en la lista. Muévela al primer lugar.

8. Toque **Editar**. Aparecerá un símbolo de borrar  frente a cada función y verá barras grises  a la derecha. Toque y sostenga las barras grises  a la derecha de la función de Aplicar propiedad gramática (sustantivo) y arrástrela a la parte superior de la lista de funciones.
9. Toque **Guardar**.
10. Repita los pasos 3 a 10 para los botones restantes de “cosas”.

Creando un botón para una regla gramatical

1. Toque y sostenga el botón que servirá para pluralizar las palabras, toque **Editar este botón**, ingrese una etiqueta para el botón (por ejemplo, “-s”) y vaya a la ventanilla de **Funciones**.
2. Toque **Añadir** para abrir la lista de funciones.
3. Seleccione **Aplicar estado gramático**. Aparecerán las funciones gramaticales disponibles.



Add -es: forma plural de sustantivo

Add -s: forma plural de sustantivo

4. Seleccione la opción que corresponda (por ejemplo, **Add -s**).
5. Toque **Guardar**. En este ejemplo, aparecerá Aplicar estado gramático (Add -s) entre la lista de funciones para el botón.
6. Quite cualesquiera otras funciones que ya estaban en la lista.
7. Toque **Guardar**. En este ejemplo, verá el botón con la etiqueta “-s” que le permitirá pluralizar cualquier palabra identificada como sustantivo.

Usando su botón de regla gramatical

Coloque el botón de regla gramatical en la página correspondiente. Por ejemplo, puede colocar un botón para pluralizar las cosas (sustantivos). Si toca el botón de pluralizar y luego escoge una cosa, tendrá que tocar el botón de pluralizar nuevamente antes de pluralizar otra cosa.

1. En la Barra de visualización de habla (BVH), ingrese las palabras deseadas **hasta antes de** la cosa que quiera pluralizar. Por ejemplo, puede ingresar “quiero más”.
2. Toque el botón de “-s” que creó en la sección anterior, Creando un botón para una regla gramatical.
3. Escoja el botón que desee pluralizar (por ejemplo, **carro**). En la BVH, verá “quiero más carros”.

Despejando una regla gramatical

Puede ser útil crear un botón para despejar el estado gramático.

Si toca el botón de pluralizar y luego decide que no quiere pluralizar una palabra en la página actual, puede moverse a otra página de cosas y seleccionar un sustantivo de esa página para pluralizarlo.

Sin embargo, si toca el botón para pluralizar y luego decide que no quiere pluralizar ninguna palabra, el programa pluralizará el próximo sustantivo que escoja a menos que despeje la función. Es decir, si toca el botón para pluralizar y luego cambia de opinión, tendría que navegar y tocar el botón para Despejar estado gramático. Luego, no se pluralizará ningún sustantivo hasta que toque el botón de pluralizar nuevamente.

Para crear un botón que despeje el estado gramatical actual

1. Vaya al botón que desea usar y toque **Menú > Editar página > Editar este botón**.
2. Ingrese una etiqueta para el botón, vaya a la sección de Funciones, seleccione **Añadir** y luego la función **Despejar estado gramático**.
3. Quite cualquier otra función que ya esté en la lista.
4. Toque **Guardar**. Ahora este botón despejará cualquier estado gramatical activado.

Apéndice B: Configurando y uso el seguimiento de cabeza

Este apéndice explica cómo configurar y usar el seguimiento de cabeza con la aplicación Dialogue.

Configurando el seguimiento de cabeza

Nota: El seguimiento de cabeza sólo está disponible en equipos iOS o iPadOS con una cámara frontal TrueDepth®.

La función del seguimiento de cabeza les permite a las personas que no pueden usar sus manos usar movimientos leves de cabeza para controlar hacia dónde se mueve el seguimiento en la pantalla. La cámara frontal en su equipo convierte los movimientos de la cabeza en movimientos del seguimiento y selecciones en la pantalla.

Activando o apagando el seguimiento de cabeza

Para acceder las configuraciones del seguimiento de cabeza, vaya a **Menú y Configuraciones**. Bajo Puntero de cabeza, toque **Activar puntero de cabeza** para activar o desactivar el seguimiento.

¡Importante!

- La primera vez que active el seguimiento de cabeza, aparecerá un aviso para acceder la cámara frontal del equipo. Seleccione **OK**. Si no permite acceso, no lo podrá usar para el seguimiento de cabeza.
- Si aparece un mensaje que indica que no se pudo conceder acceso a la cámara, vea la sección de [“Solución de problemas”](#) en la página 93.

Ubicando al usuario



Una persona calificada debe analizar el posicionamiento para evitar lesiones por estrés repetitivo.

El usuario debe estar ubicado aproximadamente de 12 a 36 pulgadas de la pantalla del equipo. Tal vez el usuario tenga más control si está más cerca a las 12 pulgadas.

Si hay alguien sentado con el usuario, intente ubicar el equipo de tal forma que esté de cara al usuario. Si la cámara detecta dos caras, el sistema de seguimiento seleccionará la más grande o la más fácil de reconocer.

Ajustando las configuraciones del seguimiento de cabeza

Es importante ajustar las configuraciones del seguimiento de cabeza en el programa Dialogue para que se ajuste a las necesidades del individuo que lo usará.

¡Importante! Ya que el seguimiento de cabeza depende de la capacidad de movimiento de cabeza del usuario, estas instrucciones sólo cubren los elementos básicos de configuración. Tal vez tenga que refinar las configuraciones varias veces. Sugerimos que cambie una sola configuración a la vez.

Para cambiar una configuración:

1. Seleccione **Menú** y luego **Configuraciones**.
2. Bajo Puntero de cabeza, seleccione la configuración que desea cambiar. Aparecerá una lista de opciones.
3. Seleccione la opción deseada.
4. Toque **OK**.

Configuraciones disponibles

Nota: La configuración automática para cada opción en esta sección está indicada por un asterisco *.

Velocidad de rastreo del cursor

Determina la velocidad del cursor en la pantalla para cada movimiento de cabeza. Seleccione entre las siguientes velocidades: Muy lento, Lento*, Normal, Rápido y Muy rápido. Las configuraciones más lentas requieren menos movimiento de cabeza.

Configuraciones del cursor

Determina el tipo de cursor que aparece para indicar la posición de la cabeza según la mueva y realiza selecciones. Puede indicar la posición de la cabeza mediante el cursor, sobresaltando lo que esté seleccionando, o bien usando ambas opciones a la vez. Seleccione entre las siguientes formas para el cursor.

Ninguno	No verá ningún cursor: <i>Nota:</i> Si selecciona Ninguno, es mejor si activa la opción de Realzar botones. Si la opción de Configuraciones del cursor está en Ninguno y apaga Realzar botones, no podrá rastrear el movimiento de la cabeza.
Punto*	
Mirilla	
Flecha	

Indicador fuera de pantalla

Indica cuando el movimiento de cabeza esté moviendo al seguimiento fuera de la pantalla hacia la izquierda, derecha, arriba, abajo o a cualquier esquina. Escoja entre los siguientes indicadores fuera de pantalla.

Ninguno	No aparecerá ningún indicador fuera de pantalla
Punto	Aparecerá un punto en la esquina de la pantalla. El punto se hará más grande mientras más fuera de pantalla se mueva.
Triángulo*	Aparecerá un triángulo en la esquina de la pantalla.

Función de gatillo

La función de la cabeza o cara que realizará la activación. Cuando pare de mover la cabeza para apuntar al objeto deseado, el cursor aparecerá en ese espacio o el que esté realizando. La acción seleccionada activará el ítem. Escoja entre las siguientes funciones.

Ninguno	No se activará nada.
Flotar 	Al apuntar a un espacio por una cantidad de tiempo aparecerá un círculo alrededor del cursor. Cuando el círculo esté completo (determinado por el Tiempo de flotar), se activará el objeto. Si para de apuntar al objeto antes de que el círculo esté completo, no se activará. <i>Nota:</i> Si selecciona Flotar como la función para seleccionar, el tiempo de Flotar sustituirá la configuración de Sensibilidad del gatillo. <i>¡Importante!</i> Si selecciona Flotar como la función para activar, no intente pausar el seguimiento de cabeza. Por el momento, la función de flotar no resumirá el seguimiento de cabeza.
Parpadear*	Parpadee para seleccionar.
Boca abierta	Abra su boca para seleccionar.
Cejas arriba	Suba las cejas para seleccionar.
Lengua afuera	Saque la lengua para seleccionar.
Sonreír	Sonría para seleccionar.
Frunzir el seño	Frunza el ceño para seleccionar

Tiempo de flotar

Si selecciona **Flotar** para activar, la configuración de Tiempo de flotar sustituirá la configuración de Sensibilidad del gatillo. Seleccione entre los siguientes tiempos: 0.5 segundos, 0.75 segundos, 1 segundo, 1.25 segundos, 1.5 segundos, 1.75 segundos, 2 segundos, 2.5 segundos, 3 segundos

Sensibilidad del gatillo

Determina cuánto movimiento es necesario para hacer una selección. Escoge entre Bajo, Mediano, o Alto*.

Nota: Si selecciona **Flotar** para seleccionar, la configuración de Tiempo de flotar sustituirá la configuración de Sensibilidad del gatillo.

Indicador del gatillo

El indicador visual de que se seleccionó un objeto. Escoja entre los siguientes:

Ninguno	Ningún indicador visual
Punto 	Un punto claro y transparente
Pop* 	Un estallido de rayos

Nota: Aparecerá una **X** cuando intente activar un objeto que se puede seleccionar.

Realzar botones

Con esta opción activada, se resaltarán los botones con un contorno de color para indicar la posición de la cabeza según la mueve. Toque esta opción para activarla. Puede indicar la posición de la cabeza mediante un cursor, resaltando el área, o bien con ambas opciones a la vez.

Nota: La opción de Realzar botones estará activada de forma automática. Si la apaga, asegúrese de seleccionar una forma para el cursor. Si Realzar botones está apagado y Configuraciones del cursor está en Ninguno, no tendrá forma de rastrear el movimiento de la cabeza.

Ajustes del cursor

Ajustes del cursor le permite ajustar la posición relativa del cursor cuando el usuario no puede ubicarse directamente frente al equipo. escoja entre estas opciones:

Automático	Seleccione Automático para que la posición del cursor vuelva a sus configuraciones automáticas. Esto asumirá que el usuario está directamente al frente del equipo.
Centralizar	<p>Seleccione Centralizar para que el cursor esté centralizado con respecto a la cabeza del usuario. Si cambia la orientación o la posición del equipo con respecto al usuario, puede ser que necesite centralizar el cursor nuevamente.</p> <p>Por ejemplo, si el equipo está ligeramente a la izquierda del usuario en silla de ruedas, el cursor puede aparecer un poco hacia la derecha cuando el usuario mira directamente hacia al frente. Para compensar, indíquele al usuario que ubique su cabeza en una posición natural y seleccione Centralizar. Esto ajustará el cursor de forma automática para que nuevamente esté centralizado en la pantalla con relación al usuario.</p> <p>Al seleccionar Centralizar, el cursor estará escondido temporeraamente y verá una imagen en el centro de la pantalla para centralizar.</p>  <p>Pídale al usuario que mire la imagen hasta que desaparezca (luego de tres segundos). El cursor estará centralizado.</p> <p><i>Consejo:</i> También puede centralizar el cursor creando un botón para centralizar en el vocabulario.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Vaya a la página que tiene el botón que desea usar.2. Toque Menú, Editar página, toque el botón que desea modificar y luego Editar este botón.3. Ingrese un nombre para el botón que describa su propósito.4. Baje a la sección de Funciones del botón.5. Toque Añadir.6. Busque en la lista la función de Centralizar puntero de cabeza.7. Toque Guardar y OK.

Alisar cursor

La opción de alisar compensa por tremores menores con el fin de evitar activaciones accidentales. Mientras mayor sea el movimiento involuntario de la cabeza del usuario, más tendrá que aumentar la opción de alisar para compensar. Mientras más bajo sea este valor, más responderá el cursor. Seleccione entre estas opciones:

Bajo	El cursor estará menos estable, pero responderá más al movimiento de la cabeza.
Mediano*	El cursor estará más estable, pero responderá un poco menos al movimiento de la cabeza.
Alto	El cursor estará muy estable, pero responderá menos al movimiento de la cabeza.

Área de descanso

El área de descanso es un área inactiva alrededor del último punto activado. Esta área le permite al usuario descansar antes de realizar la próxima selección. Mientras el usuario está dentro del área de descanso, el puntero de cabeza no realizará activaciones mediante cualquier acción. Para acceder las configuraciones del área de descanso, toque **Área de descanso** desde las configuraciones del Puntero de cabeza. Aparecerán las configuraciones del área de descanso.

Para activar el área de descanso:

Seleccione el botón para activar/desactivar el Área de descanso para activar el área de descanso. Esto activará el área de descanso y las configuraciones del área de descanso.

Nota: Cuando el Área de descanso esté desactivada, no aparecerán las configuraciones para el área de descanso.

Para cambiar el tamaño del área de descanso:

Seleccione **Tamaño de área de descanso** para abrir una ventana que le permitirá ajustar el tamaño del radio del área de descanso. Seleccione un número y toque **OK**.

Nota: Incluso si el Tamaño de área de descanso está desactivado, aún estará disponible el botón de "Usar botón como área de descanso".

Para usar el último botón de vocabulario activado como área de descanso:

Seleccione **Usar botón como área de descanso**. El último botón de vocabulario activado será el área de descanso. Mientras el puntero esté dentro del botón, el puntero de cabeza no activará nada, permitiéndole al usuario descansar. Las opciones de "Mostrar área de descanso" y "Tamaño de área de descanso" no son necesarias, por lo cual no estarán disponibles cuando la opción de Usar botón como área de descanso esté seleccionada.

Para ver el área de descanso en la pantalla:

Seleccione **Mostrar área de descanso**. Aparecerá un círculo alrededor del perímetro del área de descanso.

Nota: Seleccionar Mostrar área de descanso no activará el área de descanso como tal. Sencillamente hará que el área de descanso esté visible en la pantalla. La configuración para activar o desactivar el Área de descanso (vea arriba) es la que controla si el área de descanso está prendida o apagada.

Para salir del área de descanso:

Para salir del área de descanso y continuar realizando selecciones, sencillamente mueva el puntero fuera del círculo del área de descanso o del botón de vocabulario usado como área de descanso.

Configuración adicional – Tiempo de bloqueo automático

Si la pantalla del equipo se oscurece cuando esté usando el seguimiento de cabeza, cambie el tiempo de bloqueo automático. Sólo cambie la cantidad de tiempo según sea necesario. Además, mientras más elevado el tiempo de bloqueo automático, mayor el consumo de batería.

1. Abra las configuraciones de iPad.
2. Seleccione **Pantalla y brillo** en el panel izquierdo.
3. En el panel derecho, seleccione **Bloqueo automático**.
4. Seleccione el siguiente valor de tiempo.
5. Regrese al Dialogue y continúe usando el seguimiento de cabeza.
6. Si la pantalla se oscurece demasiado, repita los pasos 1 al 5.

Configuraciones del seguimiento de cabeza

Pausando el seguimiento de cabeza

Cuando active la opción del seguimiento de cabeza, aparecerá “Pausa” entre Vocabulario y Menú. Si activa la opción de Pausa, el seguimiento de cabeza pausará de forma temporera y aparecerá “Continuar”. Use su función de seleccionar para activar Continuar y reiniciar el seguimiento de cabeza.

Nota: Cuando la configuración de **Start Paused** está activada, el rastreo de cabeza estará pausado automáticamente al abrirlo. Toque **Resume** para comenzar a seleccionar.

Desplazándose

Cuando tenga la opción del seguimiento de cabeza activada, aparecerán flechas para deslizarse rápidamente por la pantalla en las esquinas de las configuraciones de Dialogue y la lista de vocabularios. Cuando tenga que deslizarse por esta lista de objetos, apunte y active la flecha correspondiente para deslizarse rápidamente.

	Desliza hacia abajo
	Desliza hacia arriba
	Brinca a la parte inferior de la lista
	Brinca a la parte superior de la lista

Solución de problemas

Al intentar activar el seguimiento de cabeza en las configuraciones del Dialogue, indica que no se pudo acceder a la cámara.

Es posible que al personalizar el vocabulario previamente, haya negado el acceso a la cámara.

Solución:

1. Vaya a las configuraciones del iPad.
2. Seleccione **Dialogue** en el panel izquierdo.
3. En el panel derecho, bajo “Permitir que Dialogue acceda a”, active la opción de **Cámara**.
4. Regrese al Dialogue y active la opción del seguimiento en las configuraciones.

Apéndice C: Configurando y usando el rastreo ocular

Este apéndice explica cómo configurar y usar el rastreo ocular con la aplicación de Dialogue.

Información de seguridad de rastreo ocular

Fatiga

- ⚠ Según el usuario se esté acostumbrando al rastreo ocular, tome descansos frecuentes para descansar su concentración.
- ⚠ Algunas personas pueden experimentar cierto grado de fatiga (por enfocarse demasiado con los ojos o concentrarse demasiado), o incluso sequedad de ojos (debido a parpadear con menos frecuencia) al acostumbrarse inicialmente al rastreo ocular. Si está experimentando fatiga u ojos secos, comience gradualmente y limite las sesiones de rastreo ocular según su nivel de comodidad. Las gotas para los ojos pueden ayudar a combatir la sequedad.

Convulsiones

- ⚠ Algunas personas pueden tener convulsiones epilépticas causadas por destellos de luz o patrones. Esto puede ocurrir al estar expuesto a imágenes sucesivas o vídeos, incluso si nunca han tenido convulsiones antes. Observe al individuo usando el sistema. Aleje a la persona inmediatamente del sistema y consulte a un doctor si el individuo muestra algunos de los siguientes síntomas: movimientos involuntarios, desorientación, convulsiones, pérdida de consciencia o visión alterada.

Emisiones infrarrojas

- ⚠ Su sistema de rastreo ocular usa tecnología infrarroja (IR). Ciertos equipos médicos son susceptibles a disturbios de IR. No use el sistema de rastreo ocular cuando esté en la cercanía de estos equipos médicos susceptibles. Si tiene preguntas sobre la susceptibilidad de un equipo médico a la tecnología infrarroja que es parte de su sistema de rastreo ocular, *consulte al fabricante del equipo médico o a su proveedor de cuidado médico.*

Configurando el rastreo ocular

Nota: El rastreo ocular solo está disponible para su equipo iOS conectado al módulo de rastreo ocular de Hiru. Para más información, vaya a <https://www.irisbond.com/en/products/hiru-the-first-multiplatform-eye-tracker/>

La función de rastreo ocular les permite a individuos que no pueden usar sus manos utilizar movimientos oculares para controlar hacia dónde se mueve el puntero en la pantalla. La cámara en el módulo de Hiru traduce sus movimientos oculares a movimientos del puntero, así como a activaciones y selecciones en la pantalla.

Activando el Hiru para que funcione en el Dialogue

¡Importante!

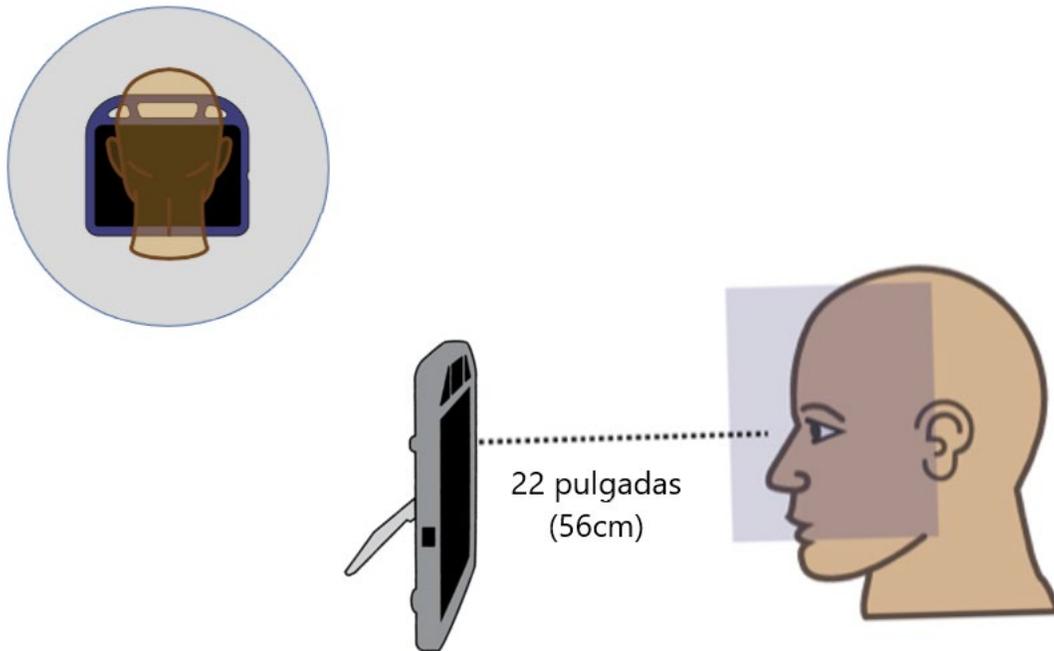
Favor de asegurarse que el módulo de Hiru esté conectado adecuadamente al iPad (vaya a www.irisbond.com para más información sobre la operación y seguridad de este equipo).

Cuando esté activando Hiru con el Dialogue por primera vez:

1. Cierre Dialogue deslizando la aplicación para salir.
2. Conecte el Hiru a su iPad y vea las luces en el módulo de Hiru para asegurarse de que esté activo. La luz de detección de pupilas debe encender primero, seguido por la luces LED de rastreo en cada módulo.
3. Asegúrese que el Hiru se esté comunicando con el iOS. Debe ver el puntero del iOS moviéndose a su pantalla inmediatamente.
4. Active el Dialogue.
Para acceder a las configuraciones del rastreo ocular, seleccione **Menú** y luego **Configuraciones**. Bajo "Hiru", toque **Activar Hiru** para activar o desactivar el rastreo ocular.
 - Si aparece el mensaje "No se detectó Hiro. Favor de contactar a apoyo técnico", vea cómo resolverlo bajo "[Solución de problemas con el rastreo ocular](#)".

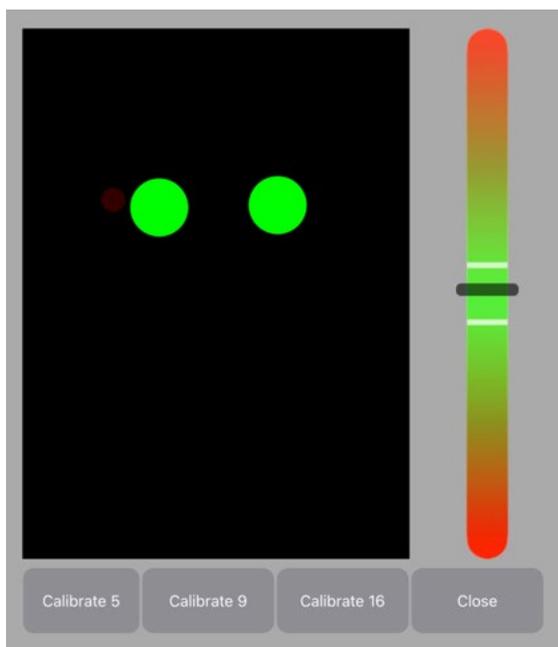
Posicionando al usuario

- ☑ Recomendamos que una persona cualificada analice cómo usar y configurar adecuadamente el módulo de Hiru.
- ☑ Posicione al usuario a alrededor de 20 a 22 pulgadas de la pantalla. La distancia real puede variar de usuario a usuario o si usa espejuelos.
- ☑ Los ojos del usuario deben estar mirando el tercio superior de la pantalla.
- ☑ Si la cámara registra sus pupilas (usadas para el rastreo), aparecerá una luz blanca en la parte superior del módulo. Si mira por la pantalla, esta luz debe permanecer estable y siempre estar prendida mientras esté usando el módulo Hiru. Si ve que esta luz parpadea, ajuste su posicionamiento.
- ☑ Si alguien se está sentando al lado del usuario, intente ubicar el equipo para que esté justo frente al usuario. Si la cámara puede detectar los ojos de esa persona, el sistema de rastreo ocular escogerá los ojos que vea más claramente.

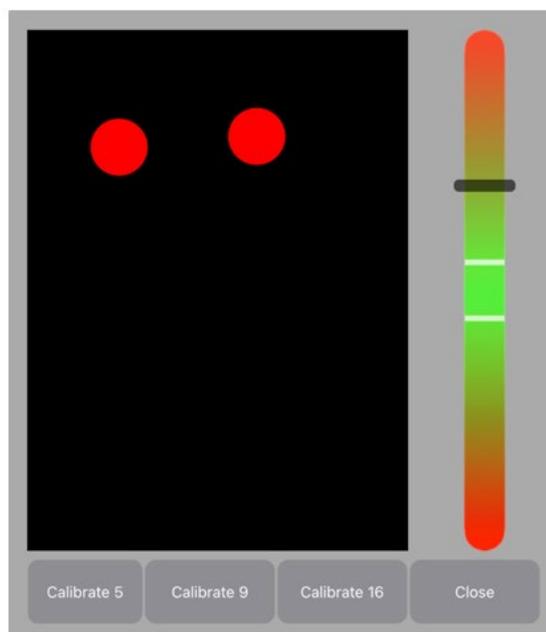


Calibrando el rastreo ocular

Para refinar más su posicionamiento y calibrar el Hiru, seleccione **Menú** y luego **Configuraciones**. Deslice a la sección de “Hiru” y seleccione **Opciones de configuración**. Aparecerá la herramienta de calibración.



Alineamiento adecuado



Sentado demasiado cerca

- El panel izquierdo muestra las ubicaciones de los ojos. Si los ojos están ubicados dentro de una distancia adecuada del equipo, deben aparecer en verde. De lo contrario, aparecerán en rojo. Las pupilas deben permanecer estables en todo momento. Si ve que las pupilas parpadean, vea todas las posibles soluciones bajo [“Solución de problemas con el rastreo ocular”](#).
- El panel a la derecha muestra la distancia óptima y va a querer mantener esa distancia dentro del área verde. Si se mueve más cerca, la línea se moverá hacia arriba. Si se aleja, la línea se moverá hacia abajo.

Para calibrar el rastreo ocular, el usuario rastreará un punto blanco que aparece en varios puntos de la pantalla.

Para configurar el número de puntos de calibración que el usuario rastreará, seleccione una de las siguientes opciones:

- Calibrar 5 (“Calibrate 5”)
- Calibrar 9 (“Calibrate 9”) o
- Calibrar 16 (“Calibrate 16”)

Seleccione la calibración deseada dependiendo del tamaño de los botones que desea usar; botones más grandes o pequeños requerirán calibraciones menores. Calibraciones mayores (9 o 16) son buenas para botones más pequeños o al usar una matriz más grande de botones.

Notas:

- Cuando calibre en el Dialogue, NO necesitará calibrar nuevamente para usar el rastreo ocular con Hiru en la página principal del iOS u otra aplicación. Su calibración se subirá al rastreador y podrá usarla en todo el sistema de iOS.
- Su calibración se grabará aunque apague y reinicie el equipo. Sin embargo, recomendamos que verifique que la calibración se mantenga consistente cada vez que lo use, verificando el alineamiento del cursor con varios botones en pantalla. De lo contrario, si la calibración no se siente precisa, debe recalibrar.

Cuando termine de calibrar el rastreo ocular, seleccione **Cerrar** (“Close”). Si por alguna razón no completa la calibración o si no se detectan sus pupilas, verá un mensaje solicitándole que cancele la calibración o la intente nuevamente.

Ajustando las configuraciones del rastreo ocular

Es importante ajustar las configuraciones de rastreo ocular en el programa Dialogue para que funcione bien para el individuo que lo estará usando.

¡Importante! Ya que el rastreo ocular depende de las capacidades de movimiento ocular del usuario, estas instrucciones solo cubren las instrucciones básicas de configuración. Tal vez necesite refinar sus configuraciones varias veces. Sugerimos cambiar una configuración a la vez.

Para cambiar una configuración:

1. Seleccione **Menú** y luego **Configuraciones**.
2. Bajo “Hiru”, seleccione **Activar Hiru** y active la configuración. Aparecerán las configuraciones del rastreo ocular.

Nota: Solo verá las configuraciones de Hiru en el menú de Configuraciones una vez el módulo de Hiru haya sido conectado. Si su equipo nunca ha sido conectado al módulo, las configuraciones de activar Hiru y demás configuraciones asociadas no estarán visibles.

3. Seleccione la configuración que desea cambiar. Aparecerá una lista de opciones.
4. Seleccione la opción deseada.
5. Seleccione **OK**.

Configuraciones disponibles de rastreo ocular

Función de gatillo

La función que realiza una activación. Cuando vea el ítem deseado, el cursor aparecerá en ese ítem o el mismo estará resaltado. La acción seleccionada luego activará ese ítem. Esto funciona en conjunto con el módulo de rastreo ocular de Hiru.

Si su equipo iOS incluye una cámara TrueDepth, verá las siguientes funciones de “gatillo” disponibles.

Nota: Si su equipo iOS no incluye una cámara TrueDepth, solo verá la función de gatillo de Flotar.

Ninguno	No se realizará ninguna activación
Flotar* 	Cuando apunte a un ítem por un periodo extendido, comenzará a ver un círculo alrededor del cursor. Cuando el círculo esté completo (lo cual estará determinado por la configuración del Tiempo de flotar), se activará el ítem. Si apunta a otro sitio antes de que el círculo se complete, el ítem no se activará. <i>Nota:</i> Cuando la función de gatillo sea Flotar , la configuración del Tiempo de flotar sustituirá la Sensibilidad del gatillo. <i>¡Importante!</i> Si selecciona Flotar como función de gatillo, no intente pausar el rastreo ocular. Actualmente el gatillo de flotar no resumirá el rastreo ocular.
Parpadear **	Parpadee sus ojos para realizar una activación.
Boca abierta **	Abra su boca para realizar una activación.
Cejas arriba **	Suba las cejas para realizar una activación.
Lengua afuera **	Saque la lengua para realizar una activación.
Sonreír **	Sonría para realizar una activación.
Frunzir el ceño **	Frunza el ceño para realizar una activación.

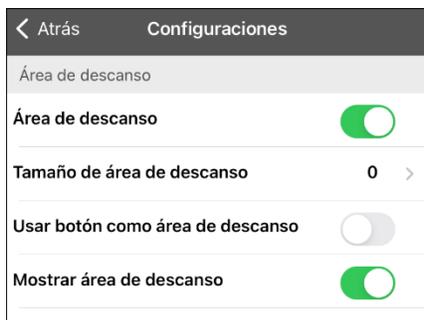
***No requiere la cámara TrueDepth. **Requiere la cámara TrueDepth.**

Tiempo de flotar

Cuando seleccione **Flotar** como función de gatillo, la configuración de Tiempo de flotar sustituirá la configuración de Sensibilidad del gatillo. Seleccione entre los siguientes tiempos de flotar: 0.5 segundos, 0.75 segundos, 1 segundo, 1.25 segundos, 1.5 segundos, 1.75 segundos, 2 segundos, 2.5 segundos, 3 segundos. El tiempo predeterminado es 1.5 segundos.

Área de descanso

El área de descanso es un área inactiva alrededor del último punto activado. Esta área le permite al usuario descansar antes de realizar la próxima selección. Mientras el usuario está dentro del área de descanso, el rastreo ocular no realizará activaciones mediante cualquier acción. Para acceder las configuraciones del área de descanso, toque **Área de descanso** desde las configuraciones del rastreo ocular. Aparecerán las configuraciones del área de descanso.



Para activar el área de descanso:

Seleccione el botón para activar/desactivar el Área de descanso para activar el área de descanso. Esto activará el área de descanso y las configuraciones del área de descanso.

Nota: Cuando el Área de descanso esté desactivada, no aparecerán las configuraciones para el área de descanso.

Para cambiar el tamaño del área de descanso:

Seleccione **Tamaño de área de descanso** para abrir una ventana que le permitirá ajustar el tamaño del radio del área de descanso. Seleccione un número y toque **OK**.

Nota: Incluso si el Tamaño de área de descanso está desactivado, aún estará disponible el botón de "Usar botón como área de descanso".

Para usar el último botón de vocabulario activado como área de descanso:

Seleccione **Usar botón como área de descanso**. El último botón de vocabulario activado será el área de descanso. Mientras el puntero esté dentro del botón, el rastreo ocular no activará nada, permitiéndole al usuario descansar. Las opciones de "Mostrar área de descanso" y "Tamaño de área de descanso" no son necesarias, por lo cual no estarán disponibles cuando la opción de Usar botón como área de descanso esté seleccionada.

Para ver el área de descanso en la pantalla:

Seleccione **Mostrar área de descanso**. Aparecerá un círculo alrededor del perímetro del área de descanso.

Nota: Seleccionar Mostrar área de descanso no activará el área de descanso como tal. Sencillamente hará que el área de descanso esté visible en la pantalla. La configuración para activar o desactivar el Área de descanso (vea arriba) es la que controla si el área de descanso está prendida o apagada.

Para salir del área de descanso:

Para salir del área de descanso y continuar realizando selecciones, sencillamente mueva el puntero fuera del círculo del área de descanso o del botón de vocabulario usado como área de descanso.

Alisar cursor

La opción de alisar compensa por temblores o temores menores con el fin de reducir activaciones accidentales de botones. Mientras más grande sean los movimientos involuntarios del usuario, más tendrá que aumentar el valor de alisar para compensar por ellos. Un valor menor de alisar cursor también hará que el cursor sea más sensible. Seleccione entre los siguientes niveles de alisar: desde Apagado a 14. El valor predeterminado es 2.

Realzar botones

Cuando el botón de Realzar botones esté activado, los botones estarán realzados con un contorno de color para indicar la posición de los ojos según mueva sus ojos. Toque para activar la opción de realce. Puede indicar la posición del ojo usando el cursor, mediante realce, o usando ambas opciones a la vez.

Nota: La opción de Realzar botones está activada de forma predeterminada. Si desactiva la opción de Realzar botones, asegúrese de seleccionar una forma para el cursor. Si desactiva la función de Realzar botones y cambia la configuración de Forma del cursor a Ninguno, no tendrá ninguna forma visible de rastrear el movimiento ocular.

Configuraciones del cursor

El tipo de cursor mostrado para indicar la posición ocular según mueve sus ojos y realiza selecciones. Puede indicar la posición ocular usando el cursor, mediante realce, o usando ambas opciones a la vez. Seleccione entre las siguientes formas para el cursor: Ninguno, Punto, Mirilla, Flecha. La forma predeterminada es Punto.

Ninguno	Ningún cursor visible <i>Nota:</i> Si selecciona Ninguno, es mejor activar la configuración de Realzar botones. Si Configuraciones del cursor está en Ninguno y apaga Realzar botones, no tendrá forma visible de rastrear el movimiento ocular.
Punto	
Mirilla	
Flecha	

Indicador del gatillo

El indicador visual de que un ítem fue activado. Seleccione entre los siguientes indicadores para el gatillo: Ninguno, Punto y Pop. El indicador predeterminado es Pop.

Ninguno	Ningún indicador visual
Punto 	Un punto transparente con un color ligero
Pop 	Un estallido estelar

Nota: **X** aparece cuando intenta usar la función de gatillo en un ítem no seleccionable.

Empezar en pausa

Cuando Empezar en pausa esté activado, la opción de rastreo ocular estará pausada cuando active el rastreo ocular de Hiru.

Consejos para el rastreo ocular

Pausando el rastreo ocular

Cuando active el rastreo ocular, aparecerá “Pausa” (“Pause”) entre Vocabulario y Menú. Cuando active Pausa, el rastreo ocular se detendrá temporariamente y verá la opción de “Resumir” (“Resume”). Use su función de gatillo para activar Resumir y comenzar nuevamente el rastreo ocular.

Nota: Cuando la configuración de **Empezar en pausa** esté activada, el rastreo ocular estará pausado automáticamente al abrirlo. Sencillamente active **Resumir** para comenzar a realizar selecciones.

Desplazamiento

Cuando el rastreo ocular esté activado, verá flechas para desplazarse rápidamente en las esquinas de las configuraciones de Dialogue y la lista de vocabularios del Dialogue. Cuando tenga que desplazarse por la lista de ítems, apunte a y active la flecha adecuada para desplazarse rápidamente.

	Desplaza hacia abajo por los ítems listados
	Desplaza hacia arriba por los ítems listados
	Brinca a la parte inferior de la lista
	Brinca a la parte superior por los ítems listados

Solución de problemas con el rastreo ocular

Si no se detecta el módulo de Hiru, tiene varias opciones:

1. Asegúrese de que pueda ver la luz blanca en la parte superior del módulo que indica que se están detectando sus pupilas, así como las luces LED rojas que indican que el módulo está iluminando su ojo.
2. Tal vez necesite cerrar el Dialogue y desconectar el módulo de Hiru. Espere entre 3 y 5 segundos y conecte nuevamente el módulo de Hiru. Cuando vea que las luces LED blancas y rojas están iluminadas, reinicie el Dialogue.
3. Si la opción 1 y 2 no funcionan, por favor contacte a apoyo técnico a través de www.irisbond.com.

Cuando esté usando la utilidad de configuración (“Configuration Utility”), si nota que la detección de pupilas no está estable y está parpadeando, puede intentar varias cosas:

1. Asegúrese de que su cara y la pantalla estén en el mismo ángulo. El iPad no debe estar inclinado hacia atrás o hacia al frente y debe estar paralelo a su cara.
2. Verifique los indicadores de distancia en el lado derecho; necesita estar en el área verde del indicador.
3. Asegúrese de que su cabeza no esté rotada hacia la izquierda o derecha. Dependiendo de la rotación, tal vez sus pupilas salgan del rango de la cámara o parpadeen.
4. Busque reflejos de luz solar u otra luz brillante que pueda estar interfiriendo con la cámara o detección de la pupila. Aléjese de esas fuentes de luz.
5. Si tiene espejuelos, quíteselos para ver si se estabiliza la detección de pupilas. Algunos espejuelos y marcos pueden interferir con el rastreo. Si esto ocurre, intente ajustar la distancia desde el iPad o alzando o bajando un poco su cabeza para ver si esto aumenta la estabilidad de las pupilas.

Nota: Para más información sobre la operación y seguridad de este equipo, vaya a <https://www.irisbond.com/en/products/hiru-the-first-multiplatform-eye-tracker/> y seleccione Apoyo (“Support”).

Apéndice D: Usando el banco de mensajes

La página de mensajes de banco de PRC-Salttillo y myMessageBanking.com le permite combinar múltiples mensajes grabados en un archivo .zip y descargar el archivo a su equipo. Cuando use la función de importar el banco de mensaje en un archivo Zip, los mensajes aparecerán automáticamente en páginas en su vocabulario Essence 60 o Essence 84.

Accediendo a la página de banco de mensajes

1. Toque **Menú**, seleccione **Configuraciones** y deslice a la sección de **Almacén de mensajes**.
2. Para acceder a una de las páginas de banco de mensajes, toque **Página de almacén de mensajes de PRC-Salttillo** o **Página de MyMessageBanking** e ingrese.
3. Grabe sus mensajes, combínelo en un archivo .zip, y descárguelo a su equipo.
4. Importe el archivo .zip a su vocabulario Essence. Vea “Importando mensajes del banco de mensajes”.

Importando mensajes del banco de mensajes

1. Toque **Menú**, seleccione **Configuraciones** y deslice a la sección de **Almacén de mensajes**.
2. Toque el botón de “Importar archivo ZIP del almacén de mensajes”.
3. Abrirá una ventana. Seleccione una carpeta o busque en un archivo .zip que creó desde la página del Banco de mensajes. O toque **Buscar** para encontrar el archivo.
4. Seleccione el archivo. Aparecerá un mensaje indicando que terminó.
5. Seleccione **OK** para cerrar **Configuraciones**. Los mensajes importados aparecerán automáticamente en páginas en Essence 60 o Essence 84 bajo el botón de **Banco (“Banked”)**.